

**Máster Universitario en Ingeniería Informática por la USAL. Facultad de Ciencias
Plan de estudios**

Tabla 1. Distribución del plan de estudios por tipo de materia y número de ECTS

TIPO DE MATERIA	Nº créditos ECTS
Obligatorias (Ob.)	54
Optativas (Opt.)	12
Prácticas Externas obligatorias (PE)	6
Trabajo Fin de Máster (TFM)	18
TOTAL	90

Resolución de 8 de junio de 2009, de la Secretaría General de Universidades, por la que se da publicidad al Acuerdo del Consejo de Universidades, por el que se establecen recomendaciones para la propuesta por las universidades de memorias de solicitud de títulos oficiales en los ámbitos de la Ingeniería Informática, Ingeniería Técnica Informática e Ingeniería Química (BOE 04/08/2009).

Tabla 2. Distribución del plan de estudios por tipo de materia, número de ECTS y semestre

PRIMER SEMESTRE			SEGUNDO SEMESTRE		
Asignatura	Tipo	ECTS	Asignatura	Tipo	ECTS
Creación de empresas de base tecnológica	Ob.	6	Gobierno TI	Ob.	6
Diseño, administración e integración de infraestructuras	Ob.	6	Modelado avanzado de sistemas de información	Ob.	3
Sistemas de información orientados a servicios	Ob.	6	Sistemas inteligentes	Ob.	6
Calidad y auditoría	Ob.	3	Paradigmas avanzados de la interacción persona/ordenador	Ob.	6
Computación gráfica	Ob.	3	Sistemas ubicuos, empotrados y móviles	Ob.	3
Computación de altas prestaciones	Ob.	6	Optativa nº 1	Opt.	3
			Optativa nº 2	Opt.	3
TOTAL ECTS a cursar por el estudiante		30	TOTAL ECTS a cursar por el estudiante		30

TERCER SEMESTRE		
Asignatura	Tipo	ECTS
Optativa nº 3	Opt.	3
Optativa nº 4	Opt.	3
Prácticas Externas	PE	6
Trabajo Fin de Máster	TFM	18
TOTAL ECTS a cursar por el estudiante		30

Tabla 3. Relación de asignaturas optativas ofertadas en el segundo y en el tercer semestre

OPTATIVAS DEL SEGUNDO SEMESTRE	ECTS	Tipo	OPTATIVAS DEL TERCER SEMESTRE	ECTS	Tipo
Inteligencia de negocio	3	Opt.	Ingeniería de lenguajes de programación	3	Opt.
Computación científica	3	Opt.	Criptografía	3	Opt.
Posicionamiento, búsqueda y recuperación de información	3	Opt.	Informática biomédica	3	Opt.
Desarrollo de aplicaciones móviles	3	Opt.	Teoría de juegos	3	Opt.
Eficiencia de sistemas informáticos	3	Opt.	Sistemas de percepción	3	Opt.
Robots autónomos	3	Opt.		3	

