	<p align="center">Pruebas de Acceso a enseñanzas universitarias oficiales de grado Mayores de 25 y 45 años Castilla y León</p>	<p align="center">DIBUJO TÉCNICO II</p>	<p align="center">EJERCICIO Nº Páginas: 7</p>
---	---	--	---

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

OPTATIVIDAD:

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todas** las partes de la opción **A**, o **todas** las de la **B**. No puedes contestar a unas partes de la opción **A** y a otras de la opción **B**.
- Cada opción, a su vez, consta de las siguientes partes:
 - Parte I: Geometría Métrica.
 - Parte II: Sistema Diédrico.
 - Parte III: Representación de Perspectivas y Normalización.
- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar **siempre y solamente a lápiz (*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución.(*). No usar tinta ni lápices de colores.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

Las partes I y II se puntuarán sobre un máximo de 3 puntos. La parte III se puntuará sobre un máximo de 4 puntos. La calificación final se obtiene sumando las puntuaciones de las tres partes.

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

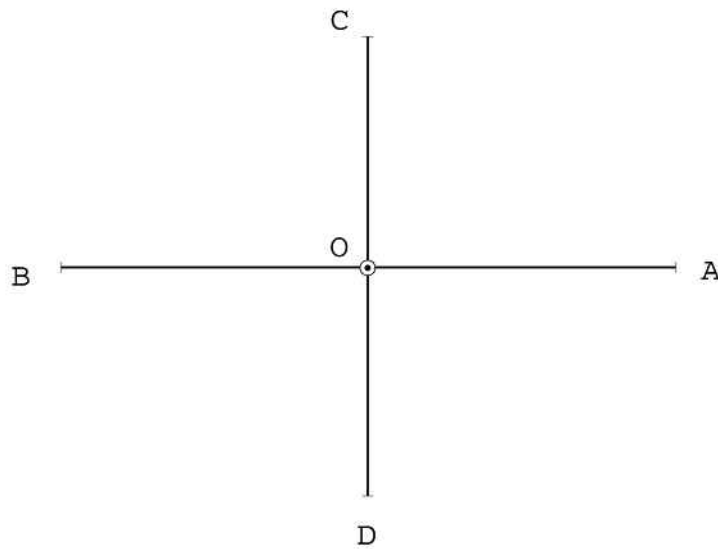
Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

OPCIÓN A

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

Obtener la curva elíptica de ejes AB y CD sustituyéndola por el trazado de un óvalo de cuatro centros.

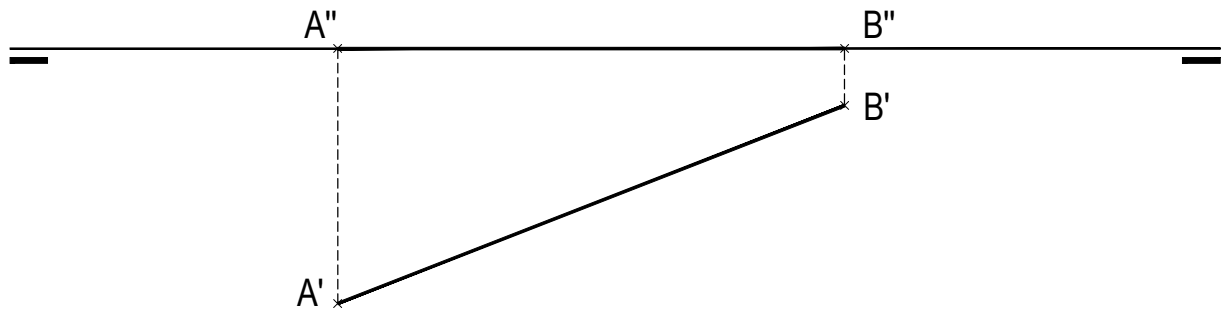


OPCIÓN A

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Representar las proyecciones diédricas del tetraedro regular, contenido en el primer diedro, del que conocemos su arista **AB**, sabemos que su cara **ABC** está contenida en el plano horizontal de proyección. Indicar claramente la obtención de la altura del vértice **D**.



OPCIÓN A

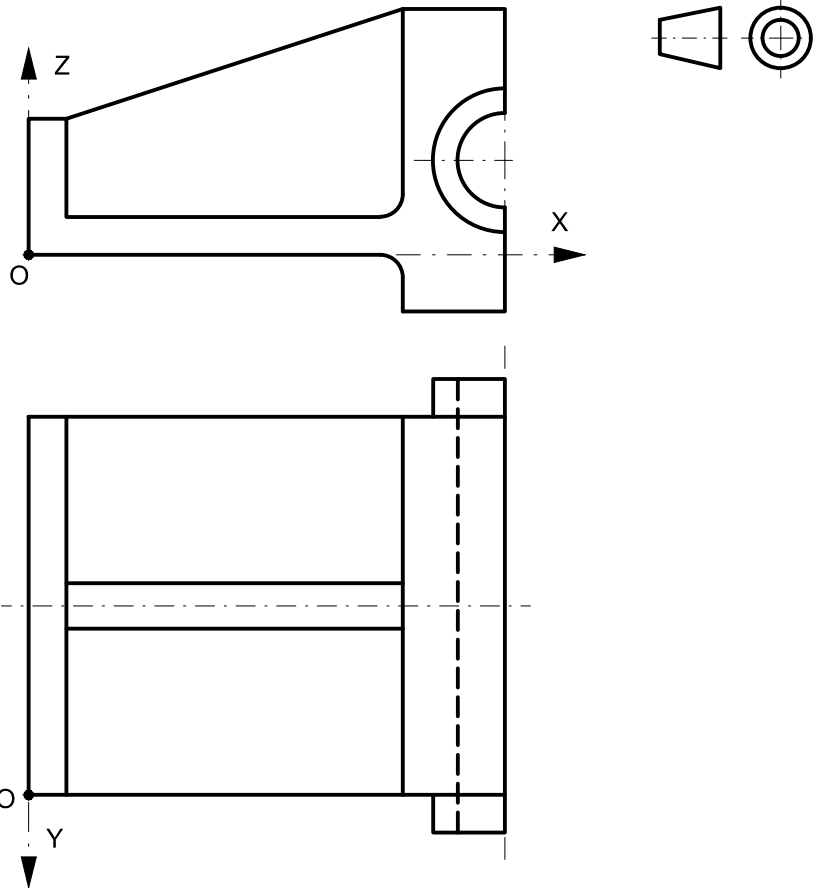
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2/1 la Perspectiva Caballera normalizada (coeficiente de reducción $\mu = 0.5$) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

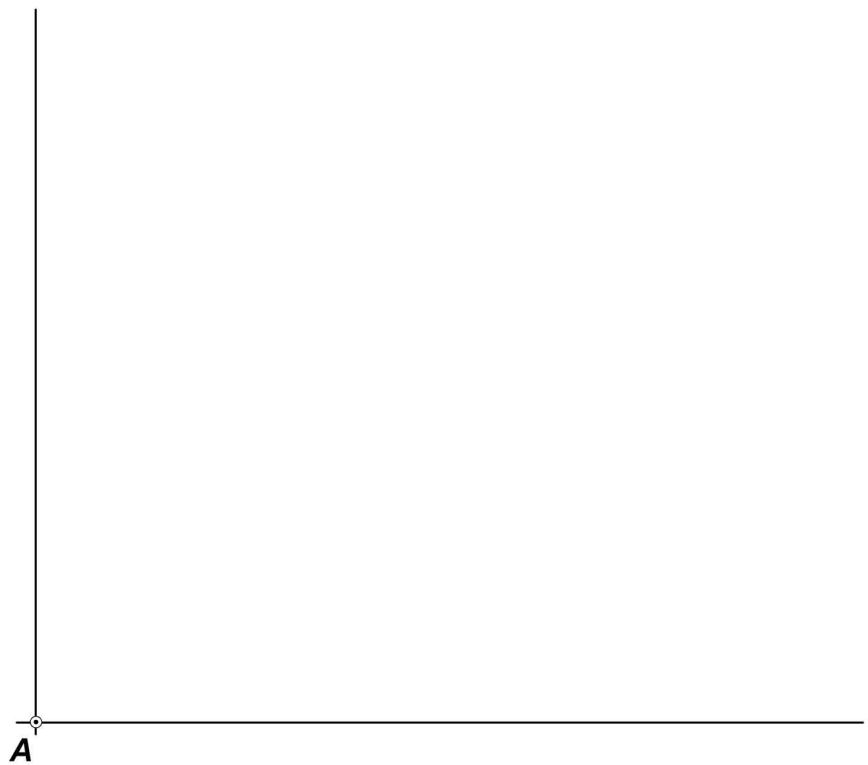
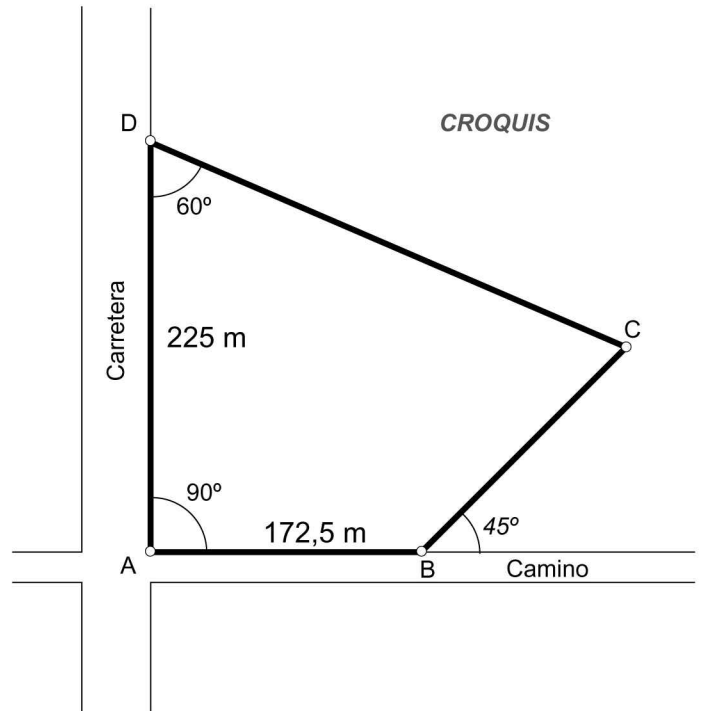


OPCIÓN B

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

Construir el cuadrilátero **ABCD** a escala 1:2500, tomando **A** como punto de referencia.

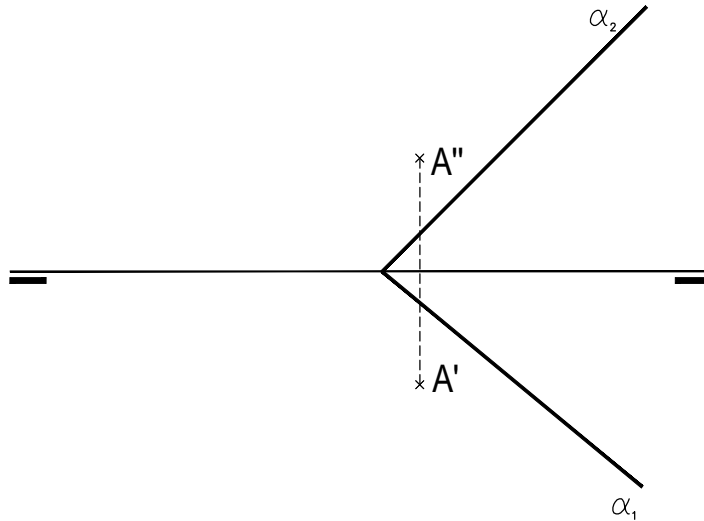


OPCIÓN B

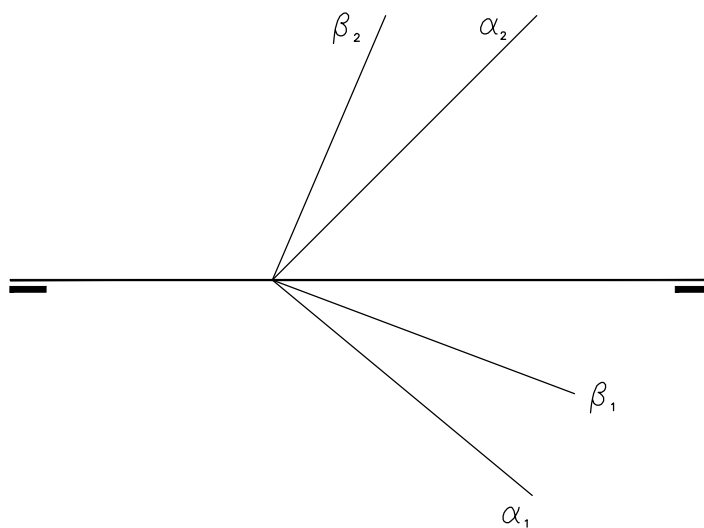
PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Determinar las trazas del plano β paralelo al plano α dado y que contenga al punto **A**. (1,50 puntos)



Determinar, indicando gráficamente las partes vistas y ocultas de la recta de intersección de los planos α y β dados por sus trazas. (1,50 puntos)



OPCIÓN B

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Dado el dibujo isométrico a escala 1:1 de la pieza que se adjunta, dibujar y acotar, conforme a las normas ISO a escala 1:2, las vistas mínimas necesarias para definir la pieza. Las medidas se obtendrán directamente de la pieza.

El dibujo isométrico no tiene reducción.

