

	Evaluación de Bachillerato para Acceder a estudios Universitarios <b>Castilla y León</b>	<b>DIBUJO TÉCNICO II</b>	<b>EJERCICIO</b>  Nº de Páginas: 9
---	--	--------------------------	--

***Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:***

### **OPTATIVIDAD**

- \* La prueba consta de los siguientes Bloques:
  - Bloque 1:** Geometría y dibujo técnico, preguntas **A1** y **A2**.
  - Bloque 2:** Sistemas de representación.
    - Parte 1: Sistema diédrico, preguntas **B1** y **B2**.
    - Parte 2: Perspectivas isométricas y caballeras, preguntas **C1** y **C2**.
  - Bloque 3:** Documentación gráfica y proyectos, preguntas **D1** y **D2**.
- \* Se realizarán **4** ejercicios en total y solamente **4**. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.
- \* Los **4** ejercicios se escogerán, a voluntad, de entre los **8** propuestos. Cada ejercicio se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- \* Se debe dibujar **siempre y solamente a lápiz (\*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el bloque 3.  
(\* ) No usar tinta ni lápices de colores.
- \* Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralex, tableros, calculadora, etc.
- \* Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

### **CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

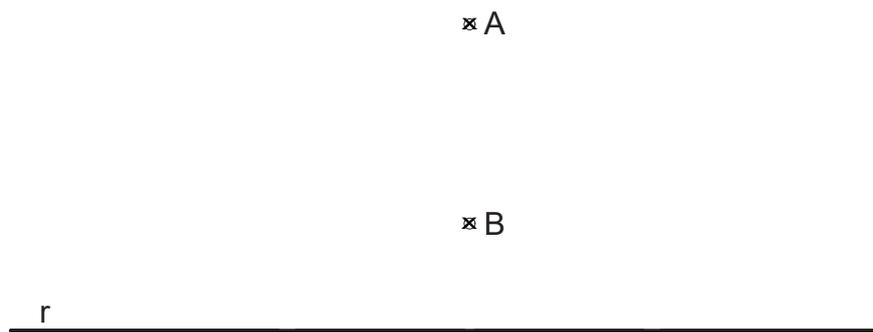
- \* Como consta en los enunciados:
  - La calificación máxima de **cada Ejercicio** es de **2.5 puntos**.
- \* La calificación total será la suma de las calificaciones de los **4** ejercicios elegidos.
- \* Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el bloque 3, donde la norma nos indica lo contrario.
- \* Debe cuidarse la presentación
- \* Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## Pregunta A1

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Trazar las circunferencias tangentes a una recta  $r$  y que pasen por los puntos **A** y **B**.

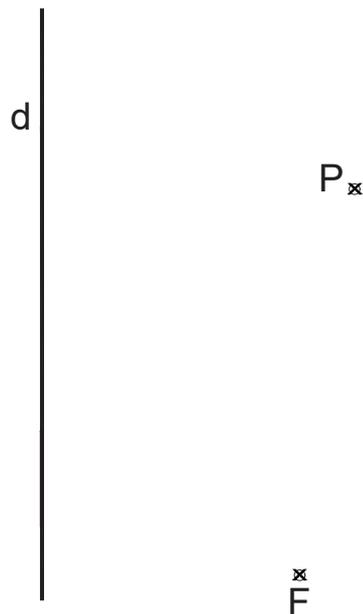


## Pregunta A2

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Dada la directriz  $d$  y el foco  $F$  de una parábola, trazar desde el punto  $P$ , la recta tangente a dicha parábola, señalando el punto de tangencia  $T$ .

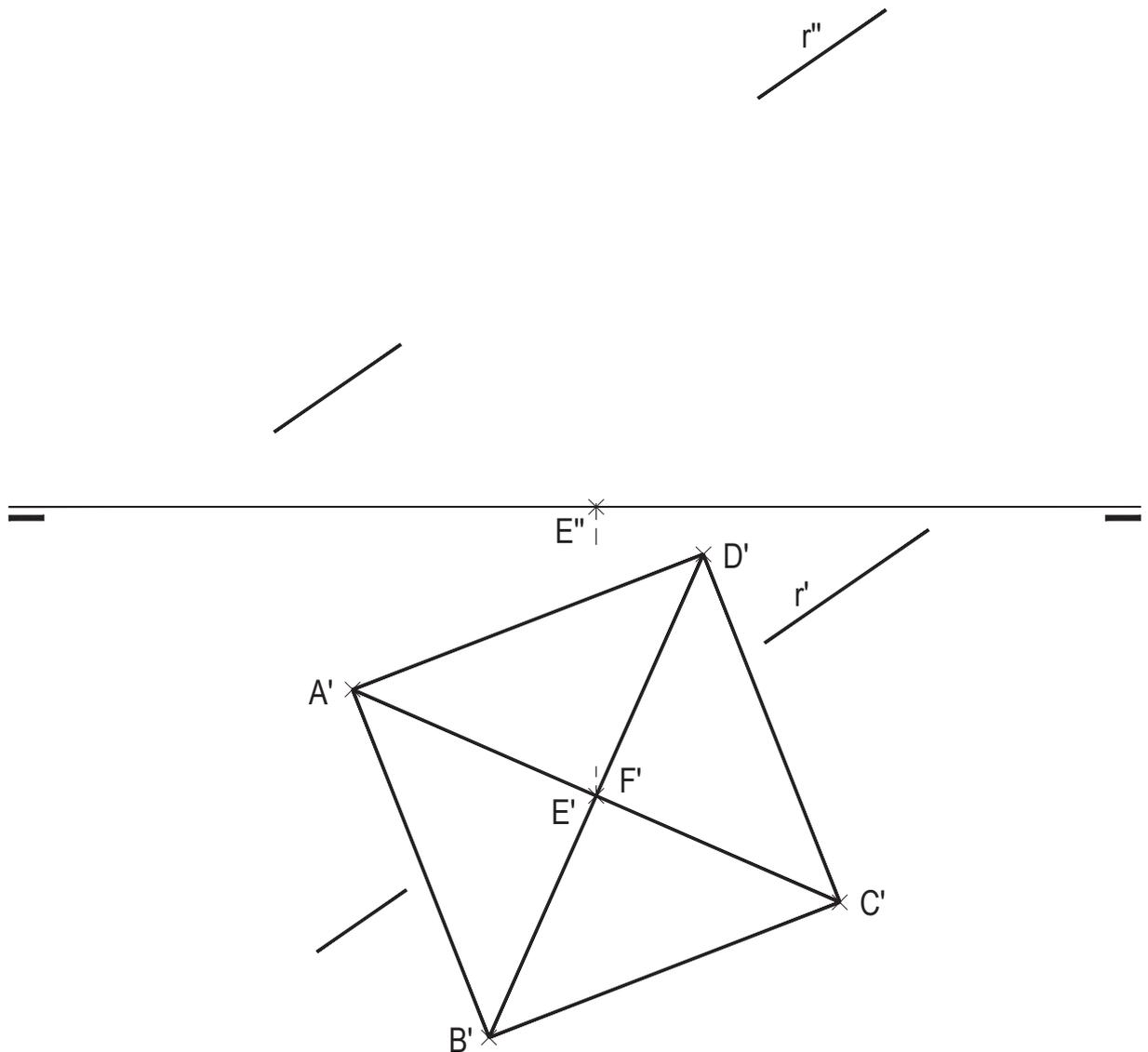


## Pregunta B1

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Representar, con la visibilidad adecuada, la proyección vertical del octaedro regular de vértices ABCDEF del que conocemos su proyección horizontal, sabemos que su diagonal EF es vertical, y su vértice E de menor cota, está contenido en el plano horizontal de proyección (2,00 puntos). Determinar la intersección con la recta r dada, indicando partes vistas y ocultas (0,50 puntos).

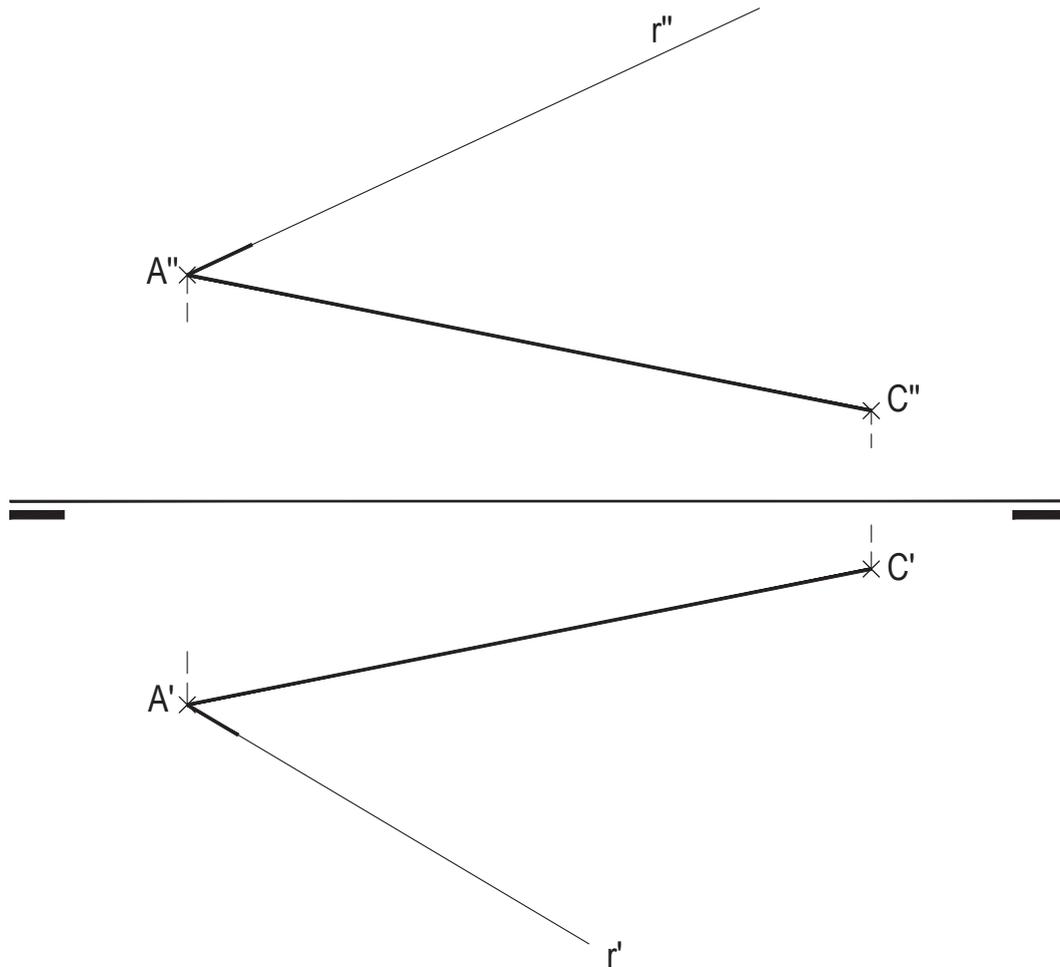


## Pregunta B2

### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Determina las proyecciones diédricas del triángulo ABC del que conocemos los vértices A y C y se sabe que el punto B se encuentra sobre la recta r, dista 45 mm. del punto A y tiene la mayor cota posible.



## Pregunta C1

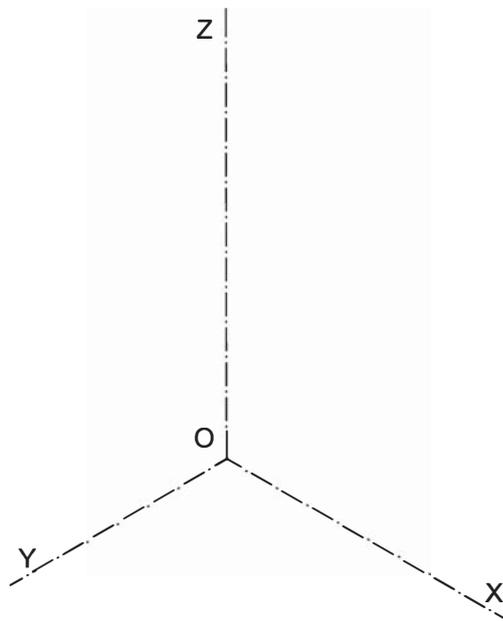
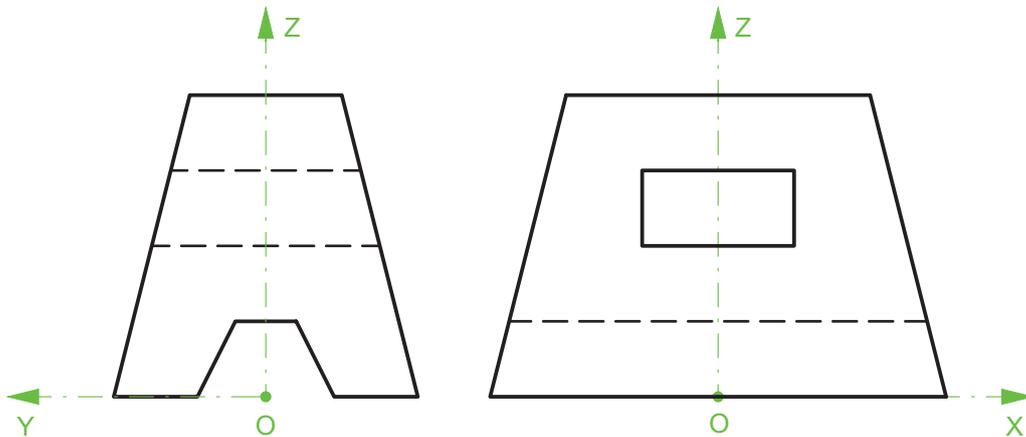
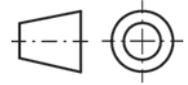
### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## Pregunta C2

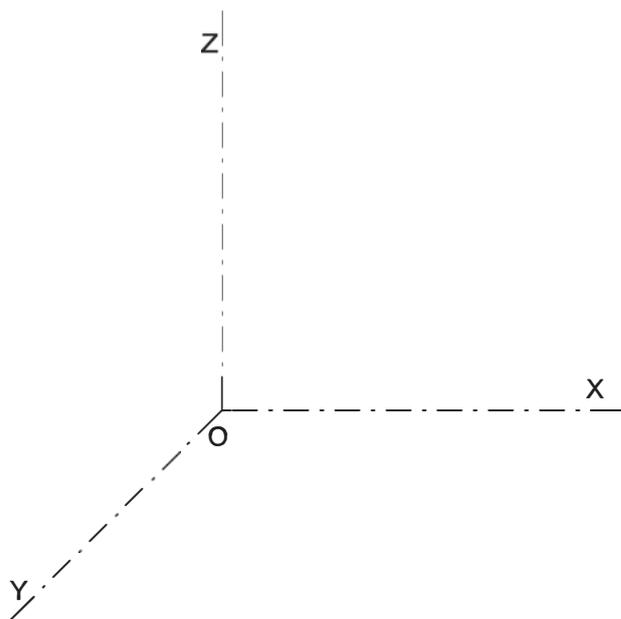
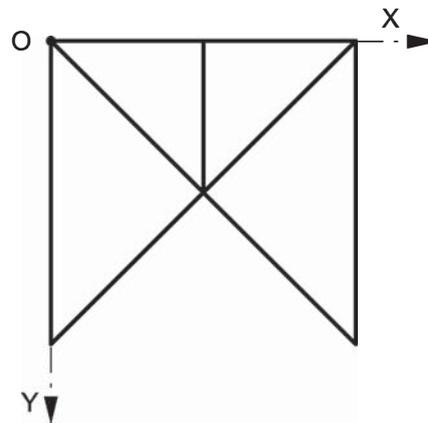
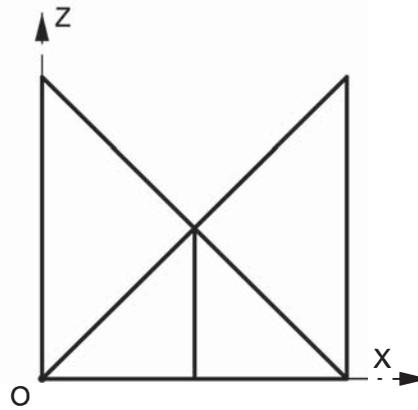
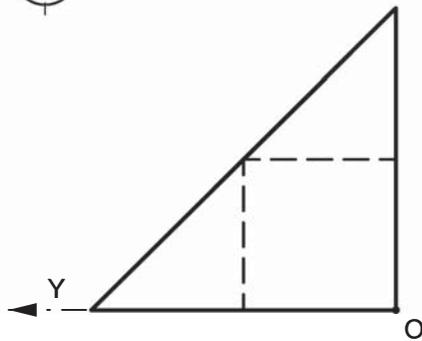
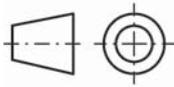
### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la Perspectiva Caballera normalizada (coeficiente de reducción  $\mu = 0.5$ ) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

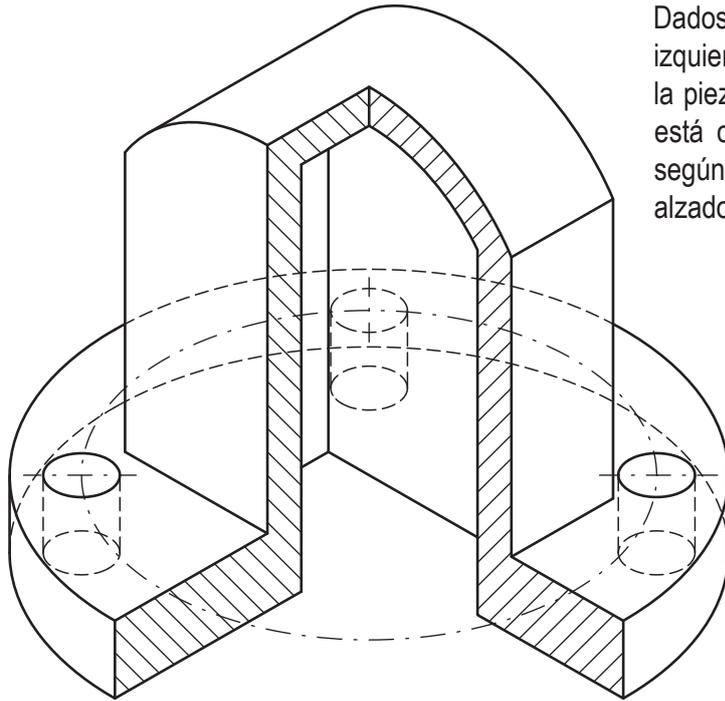
Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## Pregunta D1

BLOQUE 3. Documentación gráfica de proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos



Dados los dibujos a escala natural de la vista lateral izquierda, con medio corte, y el dibujo isométrico de la pieza (simétrica respecto a los planos por los que está cortada para poder ver su interior), croquizar, según el método de proyección del primer diedro, el alzado con medio corte y la planta.

