

	Prueba de Acceso a la Universidad Castilla y León	DIBUJO TÉCNICO II	EJERCICIO Nº de páginas: 8
---	---	---------------------------------	---

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

OPTATIVIDAD

- * La prueba consta de los siguientes EJERCICIOS que tienen la misma puntuación cada uno:

Ejercicio 1: Geometría y dibujo técnico

Resolverá la pregunta **A1 o A2**

Ejercicio 2: Sistemas de representación “Sistema diédrico”

Resolverá la pregunta **B1 o B2**

Ejercicio 3: Perspectivas isométricas y caballerías.

Resolverá la pregunta **C1 o C2**

Ejercicio 4: Documentación gráfica y proyectos.

Resolverá la pregunta **D**

- * Se realizarán **4** ejercicios en total, es necesario realizar una de las dos opciones de los ejercicios 1, 2 y 3, y el ejercicio 4 de opción única. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.
- * Cada ejercicio se resolverá únicamente en la hoja donde se enuncia.
- * Se debe **dibujar siempre y solamente a lápiz (*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el ejercicio 4.
(*) No usar tinta ni lápices de colores.
- * Sólo se podrán utilizar para dibujar: regla, escuadra, cartabón y compás. Se pueden usar además paralex y tableros, plantillas de curvas, y calculadoras no programables.
- * No se permitirán figuras tridimensionales.
- * Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

- * Como consta en los enunciados:

La calificación máxima de **cada Ejercicio** es de **2.5 puntos**.

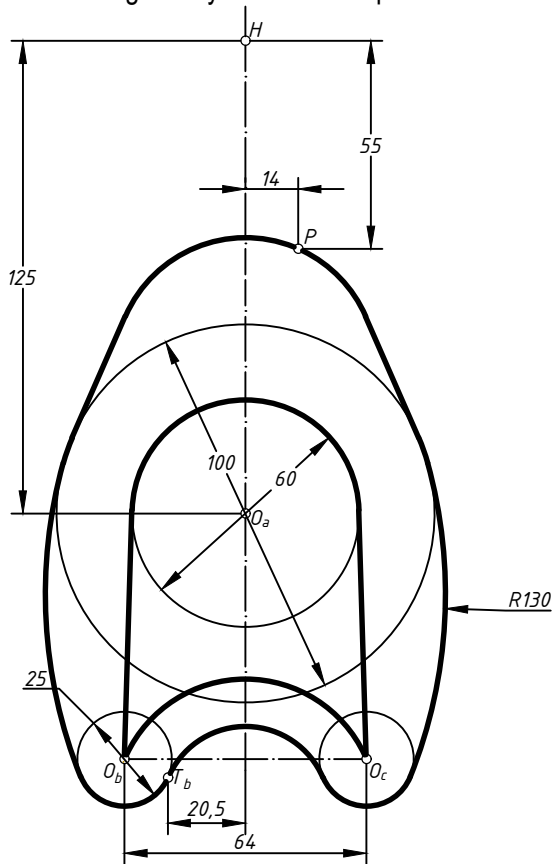
- * Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el ejercicio 4, donde la norma nos indica lo contrario.
- * Debe cuidarse la presentación.
- * Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

Pregunta A1

EJERCICIO 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Dibujar la figura a la escala 1:1, situando el punto H en la posición marcada en el papel. Obtener los puntos de tangencia y no borrar los procesos auxiliares.



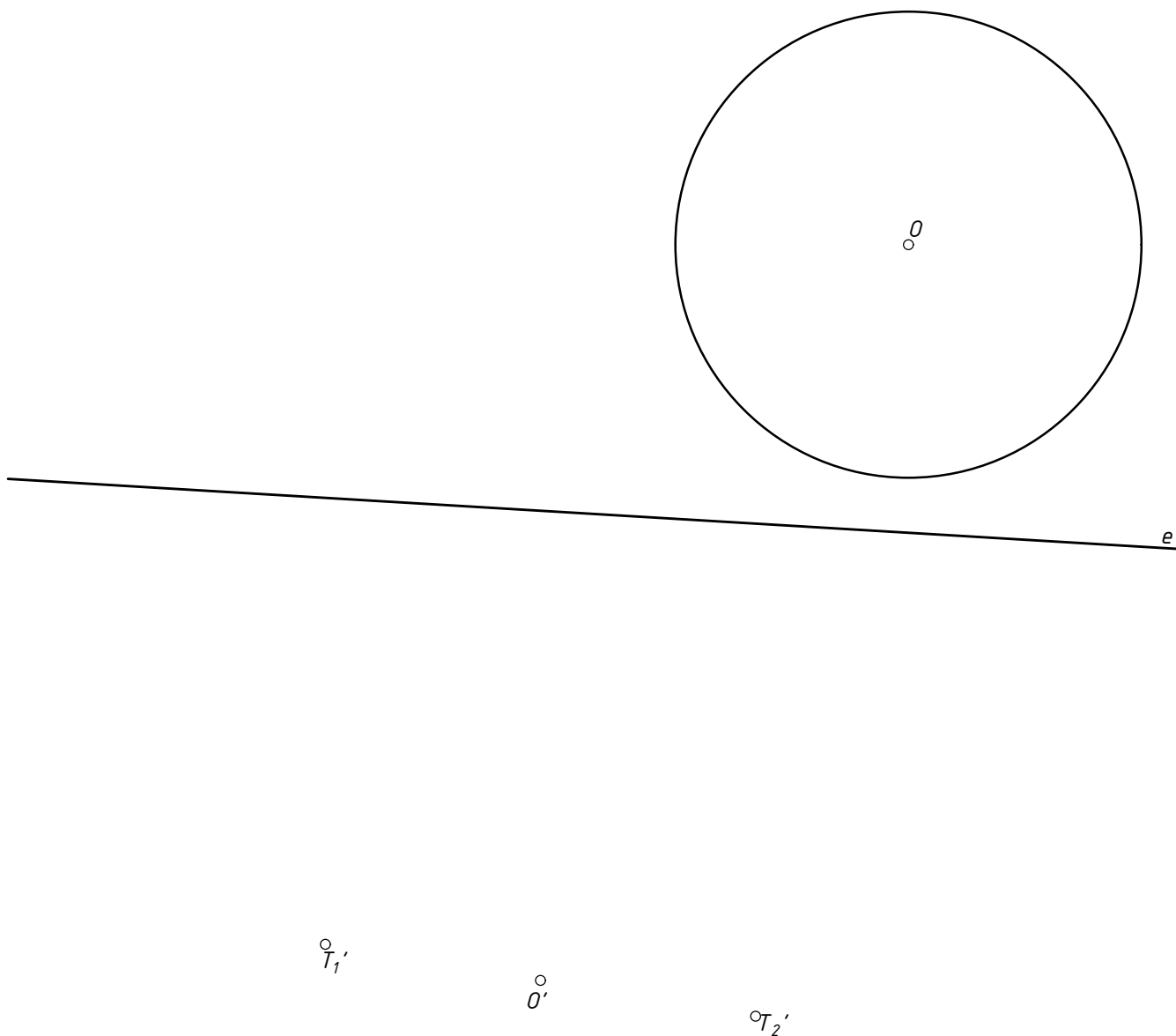
H

Pregunta A2

EJERCICIO 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

- Obtener los ejes reales de la elipse afin a la circunferencia de centro O, estando la afinidad definida por el eje e y el par de puntos afines OO'.
- Dibujar las tangentes a la elipse por sus puntos T_1' y T_2' .
- Dibujar los focos de la elipse y su Circunferencia Principal.

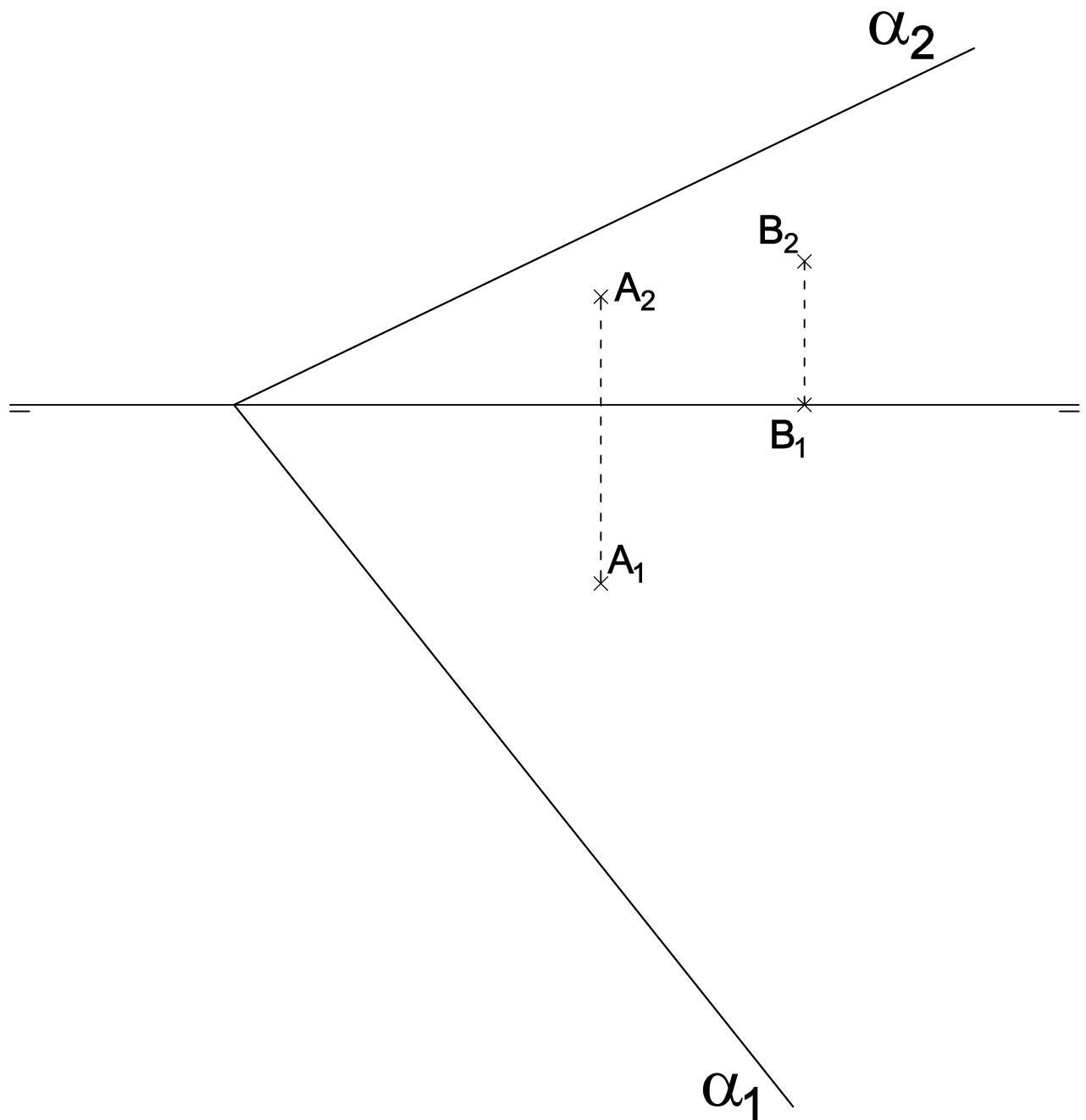


Pregunta B1

EJERCICIO 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Hallar las proyecciones de un plano Beta, que pase por el punto "B" y sea PERPENDICULAR a la línea de máxima inclinación del plano alfa que pasa por el punto "A"

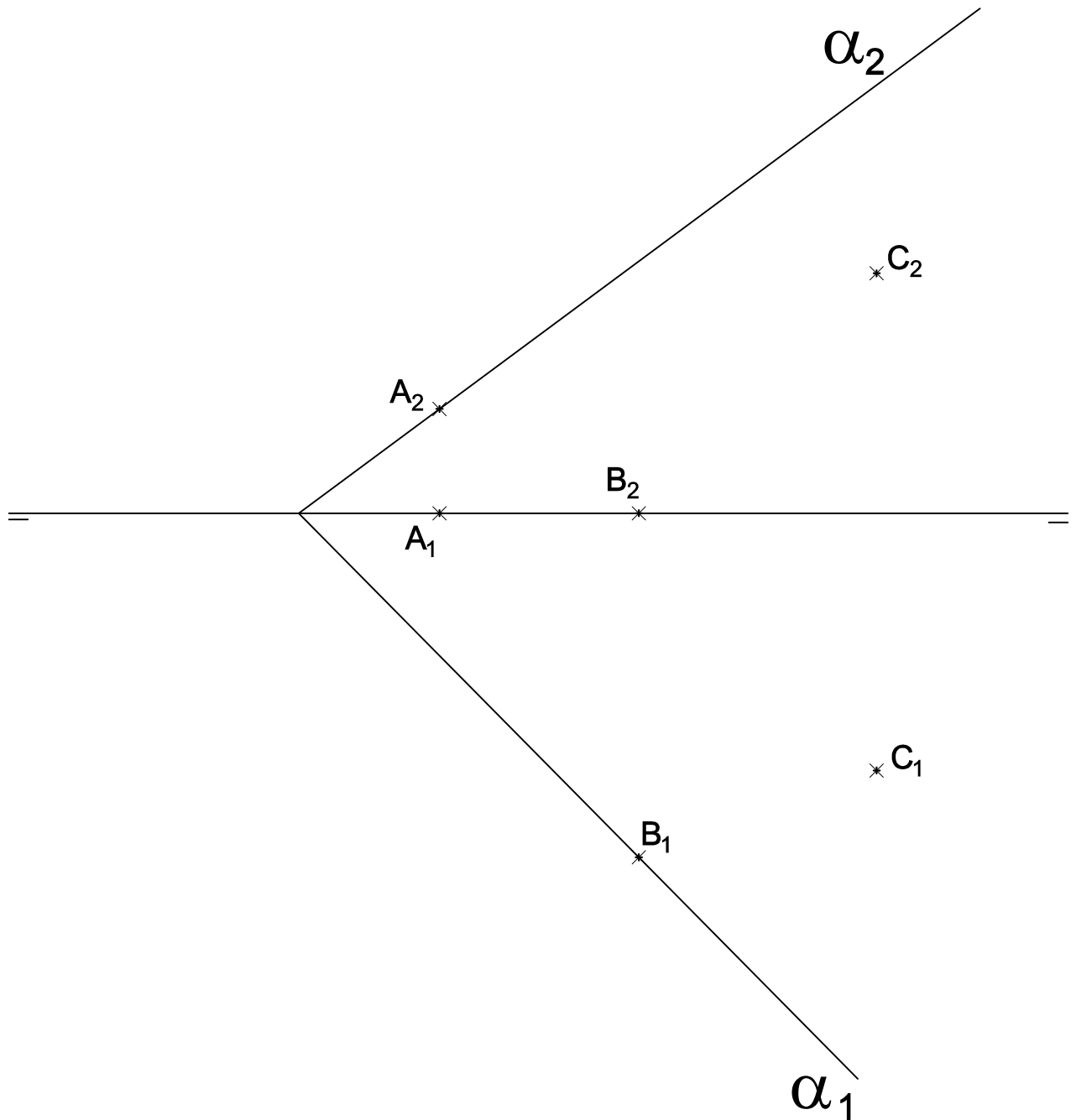


Pregunta B2

EJERCICIO 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Dado el plano alfa por sus trazas horizontal y vertical, y un triángulo (ABC) perteneciente a él, hallar la verdadera magnitud del triángulo.

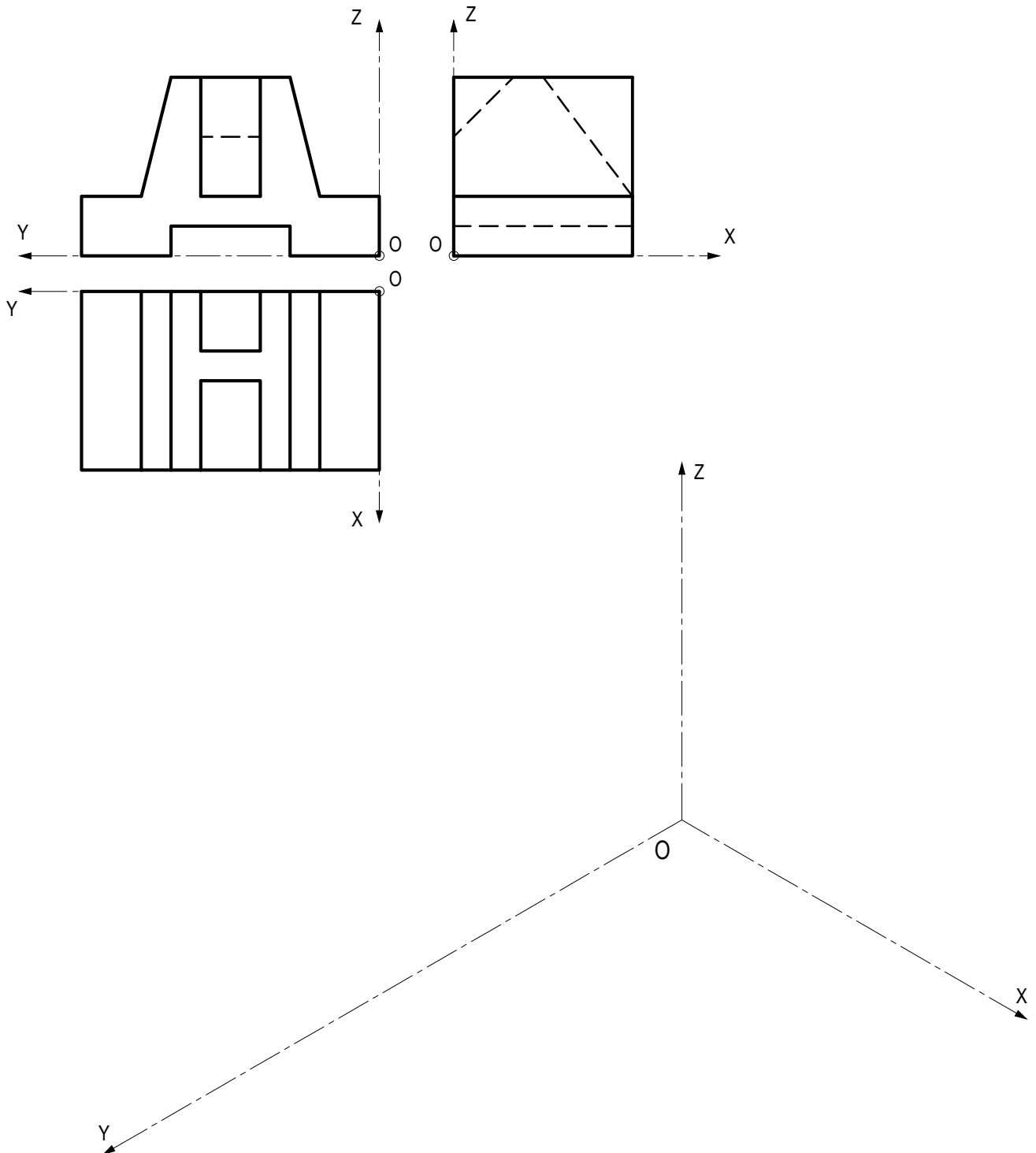


Pregunta C1

EJERCICIO 3. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2:1 el *Dibujo Isométrico* (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.

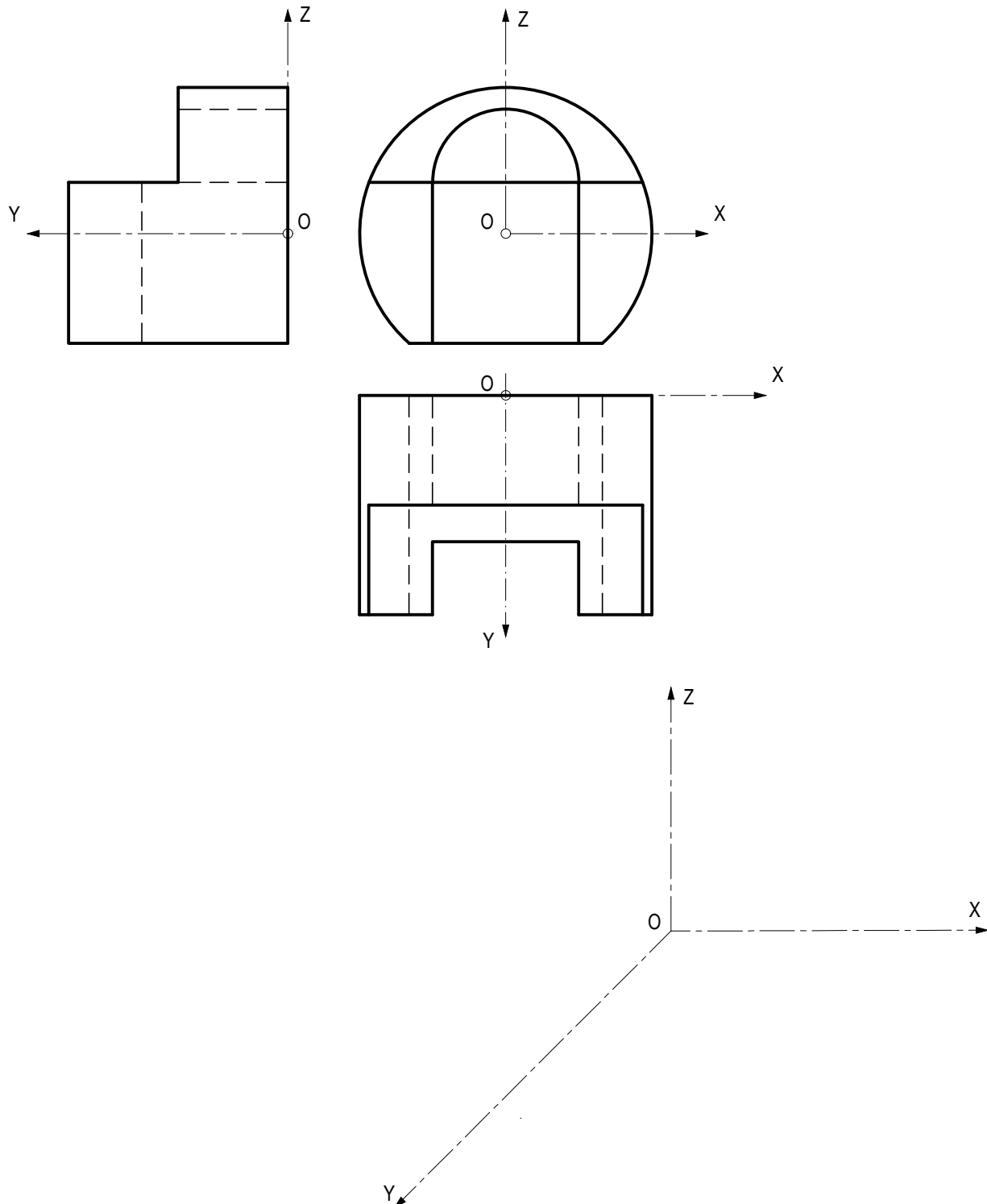


Pregunta C2

EJERCICIO 3. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la Perspectiva Caballera (coeficiente de reducción $\mu = 3/4$) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.



Pregunta D

BLOQUE 3.- Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquizar, utilizando el sistema del primer diedro, con todas las líneas, incluso las ocultas, el alzado por donde indica la flecha, la planta superior y el perfil izquierdo. Todos los taladros son pasantes y la pieza tiene un plano de simetría.

