

	Evaluación de Bachillerato para el Acceso a la Universidad Castilla y León	DISEÑO	EXAMEN Nº páginas 2
---	---	---------------	-----------------------------------

Las partes Primera y Segunda las contestarás sobre esta misma hoja de enunciado antes de comenzar la Tercera, que resolverás sobre un DIN A3, y en la que puedes emplear los instrumentos, y técnicas secas que creas oportunas. En caso de dificultad material, puedes justificar la utilización de técnica y colores en la memoria.

PRIMERA PARTE (4 Puntos)

1.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (1.A o 1.B) (1,5 Puntos)

1.A - Define el término **módulo**.

1.B - Define el término **briefing**.

2.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (2.A o 2.B) (2,5 Puntos)

2.A - ¿Qué es el **diseño gráfico**? ¿Cuáles son sus **funciones** más importantes?

2.B - Cita al menos **tres etapas dentro del diseño de un producto** y describe brevemente los objetivos fundamentales de dos de ellas.

SEGUNDA PARTE (2,0 Puntos)

3.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (3.A o 3.B)

3.A - Relaciona las siguientes sillas con su imagen: **Gaudí, Le Corbusier, Rietveld, Mackintosh**. Enuncia una característica distintiva de cada una.



.....

3.B - Nombrar cada una de las líneas o partes imaginarias que definen el cuerpo tipográfico.

1-	
2-	
3-	
4-	
5-	
6-	
7-	
8-	

TERCERA PARTE (4,0 Puntos)

4.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (4.A o 4.B)

4.A - Sobre el papel Basic DIN A3, diseña de manera innovadora el **transportín para poder realizar un vuelo intercontinental con un gato**.

Acompáñalo con una breve memoria justificativa. Para su realización, sítvete de bocetos y croquis. El diseño definitivo lo deberás realizar por una sola cara del papel.

4.B - Sobre el papel Basic DIN A3, diseña de manera innovadora, **tres pictogramas para una guardería infantil**. Los pictogramas se deberán de elegir entre los siguientes motivos: 1) viajar, 2) pintar, 3) jugar, 4) siesta, 5) merendar, 6) parque.

Acompáñalo con una breve memoria justificativa. Para su realización, sítvete de bocetos y croquis. El arte final lo deberás realizar por una sola cara del papel.