

**ACTA DE LA COMISIÓN EVALUADORA  
BOLSA DE TRABAJO**

**ACTA DE CONSTITUCIÓN DE LA COMISIÓN**

– Art. 26 del Reglamento de Concursos de PDI en Régimen Laboral –

<b>Nombre de la Bolsa de Trabajo:</b>	<b>Creación de personajes 3D de videojuegos. Animación y Rigging.</b>
<b>Área de conocimiento:</b>	<b>Pintura</b>
<b>Departamento:</b>	<b>Historia del Arte - Bellas Artes</b>
<b>Fecha de publicación de la convocatoria:</b>	<b>27 de abril de 2023</b>

REUNIDOS LOS MIEMBROS DE LA COMISIÓN EVALUADORA, nombrados por Acuerdo del Consejo de Departamento de fecha [redacted], conforme a lo establecido en el **Procedimiento Extraordinario de Convocatorias Específicas para la creación de Bolsas de Trabajo**, aprobado por la Comisión Permanente del Consejo de Gobierno de la Universidad de Salamanca de fecha 24 de marzo de 2022, se constituye en este acto la Comisión Evaluadora que ha de examinar las solicitudes de incorporación a la Bolsa de Trabajo arriba indicada.

Y para que así conste, firman la presente Acta los miembros reunidos en **Salamanca**, a **24** de **julio** de 20 **23**

**PRESIDENTE** (Director/a Departamento):

**Mariano Casas Hernández**

Fdo.:

**SECRETARIO** (profesor/a más joven de los propuestos del área):

**Juan Sebastián González**

Fdo.:

**VOCAL 1º :**

**Julio Alberto Martín Martín**

Fdo.:

**VOCAL 2º :**

**Ana Torralva Forero**

Fdo.:

**VOCAL 3º :**

**José Antonio Sendín Mateos**

Fdo.:

GONZALEZ RODRIGUEZ JUAN SEBASTIAN - <small>Formado digitalmente por GONZALEZ RODRIGUEZ JUAN SEBASTIAN - 80074233D Número de inscripción: 0401-1-1-1, certificado: 2023-08-01-15:00:00, gestor: JUAN SEBASTIAN en el sistema de FIRMAS ELECTRONICAS de la UNIVERSIDAD DE SALAMANCA - 08/07/2023 Fecha: 2023.07.24 15:10:33 -07'00'</small>





**ACTA DE LA COMISIÓN EVALUADORA  
BOLSA DE TRABAJO**

**ORDEN DE PRELACIÓN**

<b>Nombre de la Bolsa de Trabajo:</b>	<b>Creación de personajes 3D de videojuegos. Animación y Rigging.</b>
<b>Área de conocimiento:</b>	<b>Pintura</b>
<b>Departamento:</b>	<b>Historia del Arte - Bellas Artes</b>
<b>Fecha de publicación de la convocatoria:</b>	<b>27 de abril de 2023</b>

De conformidad a lo establecido en el artículo 15.2 de la Resolución de 22 de marzo de 2004 de la Universidad de Salamanca (BOCyL de 2 de abril), por la que se aprueba el Reglamento de Concursos para la provisión de plazas de Cuerpos Docentes Universitarios en régimen de interinidad, contratación en régimen de derecho laboral y para la provisión urgente de plazas por vacantes sobrevenidas de personal docente e investigador, y sus posteriores modificaciones, esta Comisión ha resuelto establecer el presente **ORDEN DE PRELACIÓN** de los candidatos presentados a la BOLSA DE TRABAJO arriba indicada, por el siguiente orden de puntuación:

Nº Orden	NOMBRE Y APELLIDOS	PUNTUACIÓN	Nº Orden	NOMBRE Y APELLIDOS	PUNTUACIÓN
1	Enrique Nieto Sánchez	5,39	7		
2	José Ángel Pérez Navarro	3,75	8		
3	Adolfo Castaño Martín	2,45	9		
4			10		
5			11		
6			12		

La incorporación a la BOLSA DE TRABAJO de los aspirantes propuestos se realizará de conformidad con lo establecido en los artículos 26.2 y 27 del vigente Reglamento de Concursos de Personal Docente e Investigador contratado en Régimen Laboral de la Universidad de Salamanca.

Los candidatos en cuya puntuación figura "**NO APTO**", lo son por no adecuarse su perfil a esta Bolsa de Trabajo o por no cumplir alguno de los requisitos exigidos en la convocatoria.

Contra la presente propuesta de prelación, los candidatos admitidos podrán interponer reclamación ante el señor Rector Magnífico, en el plazo máximo de diez días a partir de la publicación de la presente acta.

En **Salamanca**, a **24** de **julio** de 20**23**

**EL PRESIDENTE,**

**EL SECRETARIO,**

**GONZALEZ  
RODRIGUEZ JUAN  
SEBASTIAN -  
80074233D**

Firmado digitalmente por GONZALEZ  
RODRIGUEZ JUAN SEBASTIAN - 80074233D  
Nombre de reconocimiento (DN): c=ES,  
serialNumber=IDCES-80074233D,  
givenName=JUAN SEBASTIAN,  
sn=GONZALEZ RODRIGUEZ, cn=GONZALEZ  
RODRIGUEZ JUAN SEBASTIAN - 80074233D  
Fecha: 2023.07.24 13:19:26 +02'00'