

DEPARTAMENTO DE HISTORIA DEL ARTE – BELLAS ARTES

**BOLSA DE TRABAJO: CREACIÓN DE PERSONAJES 3D DE VIDEOJUEGOS.
ANIMACIÓN Y RIGGING**

1	Nieto Sánchez, Enrique
2	Pérez Navarro, José Ángel
3	Castaño Martín, Adolfo

Bolsa actualizada a 26/07/2023

No se incluye en este listado a quienes tienen actualmente un contrato como profesor con la Universidad de Salamanca.

Si algún profesor actualmente contratado cesara con posterioridad a la fecha de actualización y estuviera interesado en aparecer en esta bolsa de trabajo, deberá comunicarlo al vicerrectorado con competencias en profesorado para proceder a la actualización del listado.