VNiVERSiDAD D SALAMANCA

Unidad de **Evaluación de la Calidad**

SEGUIMIENTO Y RENOVACIÓN DE LA ACREDITACIÓN
DE ENSEÑANZAS UNIVERSITARIAS CONDUCENTES A TÍTULOS OFICIALES

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS

E. Politécnica Superior de Zamora

Curso 2021-2022

Perfil del Currículum Vitae del Personal Docente e Investigador que imparte docencia en la titulación. Curso 2021-2022

Elaborado por: Unidad de Evaluación de la Calidad
Destinatario: Decano/a o Director/a del Centro
Fecha de elaboración: JUNIO 2023

Apellidos y nombre:	Alonso Fernández, Benjamín
Departamento:	Física Aplicada
Área de conocimiento:	Optica
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

MÁSTER UNIVERSITARIO EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES - TEMAS AVANZADOS EN LA INTERACCIÓN LÁSER-MATERIA

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - COMPORTAMIENTO ÓPTICO Y MAGNÉTICO DE MATERIALES

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - PROCESADO DE MATERIALES CON LÁSER
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN DIGITAL
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - COMPORTAMIENTO ÓPTICO Y MAGNÉTICO DE MATERIALES

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Aplicaciones del Láser y Fotónica

Lineas de investigación:
Interacción láser materia Óptica no lineal Procesado de materiales por láser Diseño de dispositivos fotónicos integrados Caracterización de pulsos de luz Generación de fuentes de radiación coherente de alta frecuencia

Proyectos

Nuevas aplicaciones de la fotónica ultrarrápida en el campo de la fecundación in vitro (FIV): lab-on-a-chip y monitorización no invasiva.

Fotónica integrada ultrarrápida

Óptica Ultrarrápida Avanzada y Fotónica Integrada para Aplicaciones Biomédicas y Órganos en Chip

GENERACIÓN, MODELADO Y CARACTERIZACIÓN DE HACES LÁSER PULSADOS ESPECIALES: NUEVAS HERRAMIENTAS FOTÓNICAS

Óptica Ultrarrápida Avanzada y Fotónica Integrada para Aplicaciones Biomédicas y Órganos en Chip

Fotónica integrada ultrarrápida

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - DirectorTesis

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Apellidos y nombre:	Calvo Gallego, Jaime
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Contratado Doctor

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - INGENIERÍA DE LA CALIDAD

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE NANOTECNOLOGÍA

Lineas de investigación:

Coloides e Interfases Nanosistemas cuánticos y Física No Lineal Terahercios y Células solares

Proyectos

Transistores FET basados en Si y materiales 2d avanzados para tecnología super-Terahercios

Transistores FET basados en Si y materiales 2d avanzados para tecnología super-Terahercios

Aplicaciones biométricas en las bandas de ondas milimétricas y de THz

Nueva generación de transistores FET para tecnología de THz

Nueva generación de transistores FET para tecnología de THz

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

IP del Proyecto (OP) de Ref^{a}. PIC2-2021-02 Aplicaciones biométricas en las bandas de ondas milimétri

Apellidos y nombre:	Fernández Canelas, Jesús Ángel
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN II

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ECONOMÍA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ESTADÍSTICA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - DERECHO DEL TRABAJO II

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ECONOMÍA LABORAL

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - DERECHO LABORAL INTERNACIONAL Y DE LA UNIÓN EUROPEA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - DERECHO PROCESAL DEL TRABAJO II

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ECONOMÍA DEL ESTADO DEL BIENESTAR

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN FINANCIERA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - GESTIÓN FINANCIERA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ECONOMÍA DEL ESTADO DE BIENESTAR

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación
Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

Lineas de investigación:
- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Fernández Queiruga, José Manuel
Departamento:	Matemática Aplicada
Área de conocimiento:	Matemática Aplicada
Categoría:	Profesor Ayudante Doctor

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - MATEMÁTICA APLICADA I

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - MATEMÁTICA APLICADA II

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICAS I

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICAS I

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: FÍSICA MATEMÁTICA

Lineas de investigación:
- Defectos topológicos en teoría clásica y cuántica de campos - Correciones cuánticas a la masa de solitones topológicos - Mecánica clásica y cuántica supersimética - Sistemas dinámicos integrables

Proyectos

PLAN COMPLEMENTARIO EN COMUNICACIÓN CUÁNTICA - Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia - Next Generation UE

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Hernández Ramos, Pedro Antonio
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Titular de Escuela Universitaria

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE LA INFORMÁTICA GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS INTEGRADOS POR ORDENADOR

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - C.A.D. MECÁNICO

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: ALIMENTOS: PRODUCCIÓN, ELABORACIÓN Y CARACTERIZACIÓN

Lineas de investigación:
- Vino: calidad, antocianos, color, envejecimiento, estabilidad - Análisis sensorial: textura, preferencias, perfiles, correlaciones - Calidad de carne: ácidos grasos, peso, edad, alimentación, textura - Calidad de leche: queso, yogour, células somáticas,

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Matos Franco, Juan Carlos
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN Y DISEÑO DE INTERFACES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - VIDEOJUEGOS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Fractura e Integridad Estructural de la Universidad de Salamanca

Lineas de investigación:
- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) - Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: GEOLOGÍA (R.D. 99/2011) - DirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - Escuela Politécn.

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - Escuela Po

COORDINADOR/A DOBLE GRADO - DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUME

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

Apellidos y nombre:	Nieto Isidro, Susana
Departamento:	Matemática Aplicada
Área de conocimiento:	Matemática Aplicada
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - CRIPTOGRAFÍA

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS MATEMÁTICOS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

Lineas de investigación:
- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

Proyectos
EValuación y promoción de la equIDad Educativa eN educaCión sEcundaria (EVIDENCE): Análisis secundario de las evaluaciones PISA y formación de agentes educativos clave

Escuelas eficaces para la mejora del sistema
EValuación y promoción de la equIDad Educativa eN educaCión sEcundaria (EVIDENCE): Análisis secundario de las evaluaciones PISA y formación de agentes educativos clave

Escuelas eficaces para la mejora del sistema

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (IUCE)

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Apellidos y nombre:	Ramos Calle, Higinio
Departamento:	Matemática Aplicada
Área de conocimiento:	Matemática Aplicada
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA - COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INGENIERÍA I

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MATEMÁTICAS I

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - MATEMÁTICAS I

GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - MATEMÁTICAS I

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS MATEMÁTICOS

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - MATEMÁTICAS I

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador Principal del Grupo de Investigación: COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

Lineas de investigación:
- Métodos numéricos, ecuaciones deferenciales ordinarias - Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales estocasticas - Modelización matemática

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - DirectorTesis

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Rubio Cavero, Manuel Pablo
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Colaborador

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA QUÍMICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ENTORNOS TRIDIMENSIONALES INTERACTIVOS

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - EXPRESIÓN GRÁFICA I

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - APLICACIONES INFOGRÁFICAS EN INGENIERÍA CIVIL

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - EXPRESIÓN GRÁFICA

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DESARROLLO

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

Servicios Inteligentes Coordinados para Áreas Inteligentes Adaptativas
Plataforma Edge-IoT basada en tecnologías DLT de alta eficiencia energética para el intercambio de tokens digitales verdes mediante la ejecución de contratos inteligentes

Movilidad inteligente y sostenible soportada por Sistemas Multi-agentes y Edge Computing

Plataforma digital inteligente para las comunidades de energía renovable

Connection and control of mechanical Systems with UE4 through industrial PLCs projects
Plataforma Edge-IoT basada en tecnologías DLT de alta eficiencia energética para el intercambio de tokens digitales verdes mediante la ejecución de contratos inteligentes

Plataforma digital inteligente para las comunidades de energía renovable

Movilidad inteligente y sostenible soportada por Sistemas Multi-agentes y Edge Computing

Servicios Inteligentes Coordinados para Áreas Inteligentes Adaptativas

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA