



GRADO

Ingeniería Informática

Una ingeniería cuyo objetivo esencial es la formación de profesionales polivalentes con una perspectiva multidisciplinar, que puedan adaptarse a las continuas innovaciones tecnológicas.

UN GRADO CON UNA ENSEÑANZA PRÁCTICA
ALTAMENTE ESPECIALIZADA, ACORDE A LAS NECESIDADES DEL SECTOR

95%

tasa de empleabilidad

80%

tasa de éxito

DESENRAD@ TU FUTURO.
UN GRADO DE ÉXITO CON LA POSIBILIDAD DE CONTINUAR TU FORMACIÓN
CON MÁSTER, DOCTORADO...

120

plazas
ofertadas

240

créditos
ECTS

SÍ

Máster
posterior

Atención personalizada, grupos de practicas reducidos
Profesorado bien consolidado con gran experiencia docente e investigadora
Rápida incorporación al mercado laboral

SALIDAS PROFESIONALES

Amplia demanda en todos los sectores: empresas de desarrollo software, videojuegos, ciberseguridad, consultoría, entidades financieras, producción de sistemas electrónicos, centros de I+D, Administración Pública, docencia, etc.

Facultad de
CIENCIAS

Plaza de los Caídos s/n
37008, Salamanca

(+34) 923 294 450
adm.fc@usal.es

Twitter Facebook
FCIENCIAS.USAL.ES

PLAN DE ESTUDIOS

Distribuido en créditos ECTS por tipo de materia

Tipo de materia	Créditos
Formación básica [B]	60
Obligatorias [O]	138
Optativas [Op]	30
Trabajo de Fin de Grado [TFG]	12
TOTAL	240

PRIMER CURSO | 60 créditos

Asignatura	Semestre	Créditos
Programación I [B]	1	6
Computadores I [B]	1	6
Fundamentos Físicos [B]	1	6
Álgebra Lineal y Geometría [B]	1	6
Estadística [B]	1	6
Programación II [B]	2	6
Computadores II [B]	2	6
Álgebra Computacional [B]	2	6
Cálculo [B]	2	6
Organización y Gestión de Empresas [B]	2	6

SEGUNDO CURSO | 60 créditos

Asignatura	Semestre	Créditos
Programación III [O]	1	6
Estructuras de Datos y Algoritmos I [O]	1	6
Diseño de Bases de Datos [O]	1	6
Sistemas Operativos I [O]	1	6
Señales y Sistemas [O]	1	6
Estructuras de Datos y Algoritmos II [O]	2	6
Informática Teórica [O]	2	6
Sistemas de Bases de Datos [O]	2	6
Sistemas Operativos II [O]	2	6
Ingeniería del Software I [O]	2	6

TERCER CURSO | 60 créditos

Asignatura	Semestre	Créditos
Programación Avanzada [O]	1	6
Redes de Computadores I [O]	1	6
Ingeniería del Software II [O]	1	6
Interfaces Gráficas de Usuario [O]	1	6
Optativa 1 [Op]	1	6
Administración de Sistemas [O]	2	6
Redes de Computadores II [O]	2	6
Arquitectura de Computadores [O]	2	6
Interacción Persona-Ordenador [O]	2	6
Optativa 2 [Op]	2	6

CUARTO CURSO | 60 créditos

Asignatura	Semestre	Créditos
Aspectos Legales y Profesionales de la Informática [O]	1	6
Fundamentos de Sistemas [O]	1	6
Gestión de Proyectos [O]	1	6
Seguridad en Sistemas Informáticos [O]	1	6
Optativa 3 [Op]	1	6
Sistemas Distribuidos [O]	2	6
Optativa 4 (*) [Op]	2	6
Optativa 5 (*) [Op]	2	6
Trabajo de Fin de Grado [TFG]	2	12

Nota: (*) Teniendo en cuenta que cada asignatura optativa tiene 6 créditos, los alumnos deberán cursar un mínimo de tres optativas si realizan Prácticas externas o de cinco en caso de no realizarlas. Las Prácticas externas se realizarán en el segundo semestre del cuarto curso.

Optativas a elegir en 4º

(Completar 12 ECTS)

Asignatura	Semestre	Créditos
Animación Digital (4º) [Op]	1	6
Desarrollo de Aplicaciones Avanzadas (4º) [Op]	1	6
Tecnologías de Información Emergentes (4º) [Op]	2	6
Robótica (4º) [Op]	2	6
Modelado y Simulación (3º) [Op]	1	6
Control de Procesos (3º) [Op]	1	6
Informática Industrial (4º) [Op]	2	6
Sistemas Digitales Programables (4º) [Op]	2	6
Periféricos (3º) [Op]	2	6
Teoría de la Información y Teoría de Códigos (3º) [Op]	1	6
Prácticas Externas (4º) [Pext]	1 ó 2	12