

Grado en Ingeniería Informática. Universidad de Salamanca. Plan de Estudios.

Tabla 1. Distribución del plan de estudios por tipo de materia.

Tipo de Materia	Nº créditos ECTS
Formación Básica	60
Materias Obligatorias	138
Materias Optativas	30
Prácticas externas (obligatorias)	0
Trabajo Fin de Grado	12
TOTAL	240

Nota: las Prácticas en Empresas se incluyen como créditos optativos por valor de 12 ECTS.

Tabla 2. Distribución del plan de estudios por tipo de materia, según Acuerdo del Consejo de Universidades.

Tipo de Materia	Nº créditos ECTS
Formación Básica	60
Materias Comunes a la Rama de Informática	84
Formación en Tecnología Específica: Tecnologías de la Información (48 ECTS) y Computación (6 ECTS)	54
Formación Complementaria (Optativas)	30
Trabajo Fin de Grado	12
TOTAL	240

Resolución de 8 de junio de 2009, de la Secretaría General de Universidades, por la que se da publicidad al Acuerdo del Consejo de Universidades, por el que se establecen recomendaciones para la propuesta por las universidades de memorias de solicitud de títulos oficiales en los ámbitos de la Ingeniería Informática, Ingeniería Técnica Informática e Ingeniería Química (BOE 4/8/2009)

Tabla 3. Distribución de las asignaturas del plan de estudios por curso, tipo de materia, semestre, y nº de ECTS

CURSO 1º

Asignaturas	Tipo Materia	Semestre	ECTS
Algebra Lineal y Geometría	F. Básica	1	6
Estadística	F. Básica		6
Fundamentos Físicos	F. Básica		6
Computadores I	F. Básica		6
Programación I	F. Básica		6
Cálculo	F. Básica	2	6
Álgebra Computacional	F. Básica		6
Computadores II	F. Básica		6
Programación II	F. Básica		6
Organización y Gestión de Empresas	F. Básica		6
TOTAL			60

CURSO 2º

Asignaturas	Tipo Materia	Semestre	ECTS
Programación III	Obligatoria	3	6
Estructura de Datos y Algoritmos I	Obligatoria		6
Sistemas Operativos I	Obligatoria		6
Señales y Sistemas	Obligatoria		6
Diseño de Bases de Datos	Obligatoria		6
Estructura de Datos y Algoritmos I	Obligatoria	4	6
Sistemas Operativos II	Obligatoria		6
Sistemas de Bases de Datos	Obligatoria		6
Ingeniería de Software I	Obligatoria		6
Informática Teórica	Obligatoria		6
TOTAL			60

CURSO 3º

Asignaturas	Tipo Materia	Semestre	ECTS
Programación Avanzada	Obligatoria	5	6
Redes de Computadores I	Obligatoria		6
Ingeniería de Software II	Obligatoria		6
Interfaces Gráficas de Usuario	Obligatoria		6
Optativa 1	Optativa		6
Arquitectura de Computadores	Obligatoria	6	6
Redes de Computadores II	Obligatoria		6
Administración de Sistemas	Obligatoria		6
Interacción Persona - Ordenador	Obligatoria		6
Optativa 2	Optativa		6
TOTAL			60

CURSO 4º

Asignaturas	Tipo Materia	Semestre	ECTS
Aspectos Legales y Profesionales de la Información	Obligatoria	7	6
Fundamentos de Sistemas Inteligentes	Obligatoria		6
Gestión de Proyectos	Obligatoria		6
Seguridad en Sistemas Informáticos	Obligatoria		6
Optativa 3	Optativa		6
Sistemas Distribuidos	Obligatoria	8	6
Optativa 4 (*)	Optativa		
Optativa 5 (*)	Optativa		
Trabajo Fin de Grado	TFG		12
TOTAL			60

Nota: (*) Teniendo en cuenta que cada asignatura optativa tiene 6 créditos, los alumnos deberán cursar un mínimo de tres optativas si realizan Prácticas externas o de cinco en caso de no realizarlas. Las Prácticas externas se realizarán en el octavo semestre.

Tabla 4. Relación de asignaturas optativas del Grado en Ingeniería Informática

Asignaturas optativas	ECTS
Periféricos	6
Sistemas Digitales Programables	6
Desarrollo de Aplicaciones Avanzadas	6
Animación Digital	6
Tecnologías de Información Emergentes	6
Robótica	6
Modelado y Simulación	6
Control de Procesos	6
Informática Industrial	6
Teoría de la Información y Teoría de Códigos	6
Prácticas externas	12

Nota: la modificación de febrero 2021 consiste en la supresión de 3 optativas: a) "Procesadores de lenguajes", b) "Diseño de interacción" y c) "Bases de datos avanzadas".