



VNIVERSIDAD  
D SALAMANCA

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL



800 AÑOS

1218 - 2018



**TEMA 10:  
MANEJO DE ORDENADORES,  
VIDEOPROYECTORES,  
TELEVISORES Y OTROS APARATOS  
ELECTRÓNICOS**

## TEMA 10



Manejo de ordenadores, videoproyectores, aparatos de sonido y análogos.

## COMPETENCIAS

Realizar tareas de puesta en marcha y apagado de ordenadores, videoproyectores, aparatos de sonido y otros equipos para su uso en la Universidad.

## OBJETIVOS

- Encendido y puesta en marcha de los equipos.
- Pautas de utilización de los equipos.
- Apagado de los equipos.

## CONTENIDOS

- Introducción.
- Ordenador:
  - o Torre.
  - o Portátil.
  - o Teclado.
  - o Ratón.
- Videoproyectores.
  - o ¿Qué es un videoproyector?
  - o Elementos o partes de un videoproyector
  - o Puesta en marcha del videoproyector

- Mando a distancia
- Apagar el videoprojector
- Televisiones.
  - Encendido y apagado del Televisor
  - Conexiones de la televisión
- Fotocopiadoras e impresoras.

## Introducción

Para muchas actividades de la Universidad, como las clases, conferencias, charlas, etc. es necesario utilizar aparatos informáticos y audiovisuales como ordenadores, videoproyectores o televisiones.

Es importante saber cómo se conectan, como se encienden, cómo se utilizan y cómo se apagan.

## Ordenador

- **Torre**

En informática, la caja, carcasa o torre de computadora, es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger los componentes internos como la unidad central de procesamiento (CPU), la memoria de acceso aleatorio (RAM), la placa madre, la fuente de alimentación, la/s placas de expansión y los dispositivos o unidades de almacenamiento: disquetera, unidad de disco rígido, unidad de disco óptico (lectora o grabadora de: CD, DVD, BD).



Para encenderla hay que apretar el botón de on/off que encontrarás en cada una de las torres.



- **Portátil**

Las computadoras portátiles funcionan con baterías y también enchufadas a la luz.

Para ponerlo en funcionamiento, levanta la tapa superior para abrirla hasta que la pantalla se vea. La mayoría de computadoras portátiles tiene un tipo de cierre o pestillo que permite que la pantalla se abra.

Si la computadora no abre, no intentes forzarla. En su lugar, busca un pestillo. Cuidado al abrir mucho la tapa, puede romperse.

Encuentra el botón de encendido y presiónalo. En la mayoría de computadoras portátiles, el botón de encendido está ubicado ligeramente encima del teclado. El botón de encendido generalmente está marcado con el símbolo universal para "encender", un círculo con una línea que lo atraviesa hasta la mitad.



Espera a que la computadora se inicie.

- **Teclado**

Dispositivo que sirve para escribir.



Va enchufado a la torre del PC.

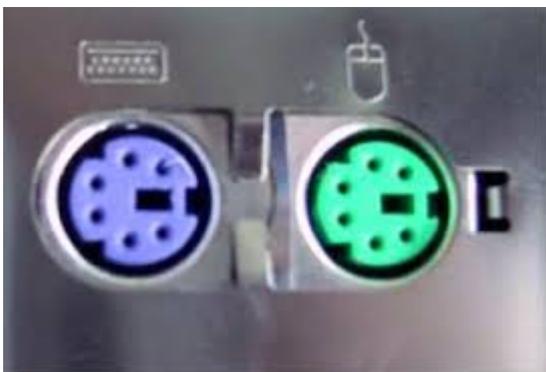


- **Ratón**

El ratón, o mouse, es un dispositivo que te permite interactuar con el ordenador de una forma más libre e intuitiva que con un teclado.

Va enchufado a la torre del PC o directamente al portátil e una entrada de USB.

Torre PC



Portátil



Los hay de todos los colores: con cable, sin cable, láser, ópticos, de bola, grandes, pequeños, pero todos tienen unas características comunes.



### Tipos de botones

Si bien los ratones pueden tener tantos botones como sus fabricantes lo deseen, los principales son tres:



- **Botón izquierdo:** Más que un botón, el izquierdo es EL botón. Se utiliza para casi todo: hacer clic, abrir programas, arrastrar y soltar... Si no se especifica lo contrario, siempre deberás usar este botón.
- **Botón derecho:** Normalmente se utiliza para acceder a funciones adicionales, siendo la más común el despliegue de menús relacionados con el objeto seleccionado (menús contextuales)
- **Rueda:** La rueda se utiliza fundamentalmente para desplazar la ventana verticalmente de forma rápida. Muy útil para leer documentos y páginas web

## Videoproyectores

- ¿Qué es un videoproyector?

Es un proyector de vídeo o cañón proyector. Es un aparato óptico que recibe una señal de video y proyecta la imagen en una pantalla de proyección usando un sistema de lentes.

Permite mostrar imágenes fijas o en movimiento.



- Elementos o partes de un videoproyector

**Parte delantera.**

La parte delantera está formada por: lente, protector de lente, ventilador y pies de regulación de altura.



Cosas a tener en cuenta sobre el protector de la lente:

- La tapa protectora de la lente sirve para proteger la lente.
- Si el videoprojector está encendido la tapa protectora de la lente no puede estar colocada.
- Cuando no se use el videoprojector se debe colocar la tapa protectora.

Cosas a tener en cuenta sobre los Pies de regulación de altura:

- Sirven para regular la altura del videoprojector para que la imagen aparezca bien en la pantalla de proyección.
- Se regula girando los botones o presionando al lado lentamente hasta levantarlo o bajarlo a la altura que se necesite.

#### **Parte trasera/conexiones.**

En la parte trasera se encuentran las siguientes conexiones: entrada VGA, salida VGA, entrada del cable de suministro de energía y conexión para la cámara de vídeo.



- **Puesta en marcha del videoprojector**

Lo primero, si el videoprojector no está conectado al ordenador, será conectarlo. Para eso necesitarás un cable VGA o un cable HDMI. Dependerá de los enchufes que tengan el ordenador y el videoprojector.



**Cable VGA**



**Cable HDMI**

Con el cable adecuado, deberás conectar los dos aparatos, vemos un ejemplo con cable VGA



**Enchufar en videoprojector**

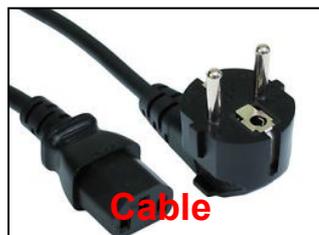


**Enchufar en ordenador**

Enchufa a continuación el videoprojector al enchufe de electricidad.



**Videoprojector**



**Cable**



**Enchufe**

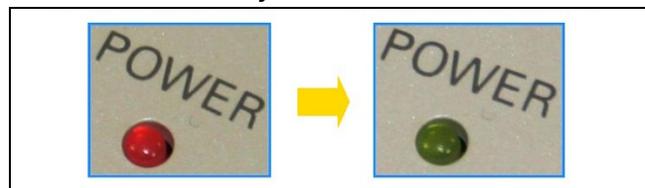
Se encenderá una luz roja en el videoprojector



Ya lo puedes encender pulsando el botón On/POWER/ STAND-BY o el símbolo



La luz del videoprojector pasa de estar de color rojo a amarillo/verde/azul según el modelo de videoprojector



Asegúrate de quitar la tapa del videoprojector



Ahora debes encender el ordenador y cuando aparezca la imagen Ajustar la imagen de la pantalla con el ZOOM si se ve borrosa, girando hacia la derecha o la izquierda la ruleta que rodea la lente.



- **Mando a distancia**

Algunas veces necesitarás utilizar el mando a distancia para encender y apagar el videoprojector. Según el modelo de videoprojector el mando puede tener más o menos botones. Los botones básicos son:

Encendido/Apagado: Botón On /Off / POWER / Stand-by 

Source Search: para buscar la fuente desde la que entra la señal 

OK: botón para confirmar que se quiere utilizar la opción seleccionada 

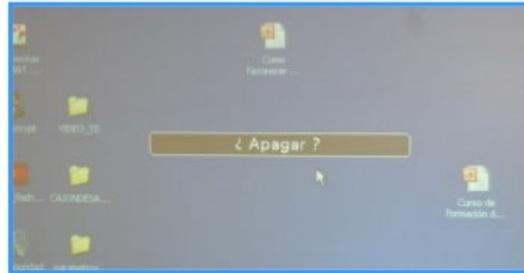


- **Apagar el videoprojector**

Pulsar el botón On/POWER/ STAND-BY o el símbolo

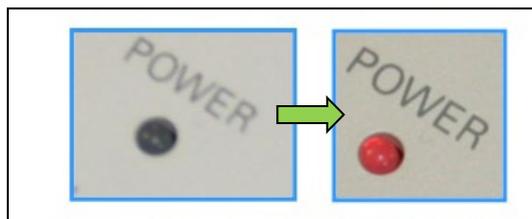


Aparece un mensaje de confirmación que te pregunta si quieres apagar.



Para apagar el videoprojector hay que volver a pulsar el botón  para confirmarlo.

La luz del videoprojector pasa a estar en color rojo intermitente.



**MUY IMPORTANTE** esperar a que la luz deje de parpadear

Los ventiladores del videoprojector sonaran porque están enfriando la lámpara.

Cuando se haya enfriado y la luz deje de parpadear y el videoprojector ya no suene, desenchufar los cables del videoprojector



## Televisiones

- Encendido y apagado del Televisor



Los aparatos de TV pueden encenderse y apagarse con el mando a distancia o con las teclas de la televisión.

Lo primero es asegurarse de que el cable de alimentación esté conectado a una toma de corriente.

Para encender y apagar pulse el botón  de encendido/apagado del televisor



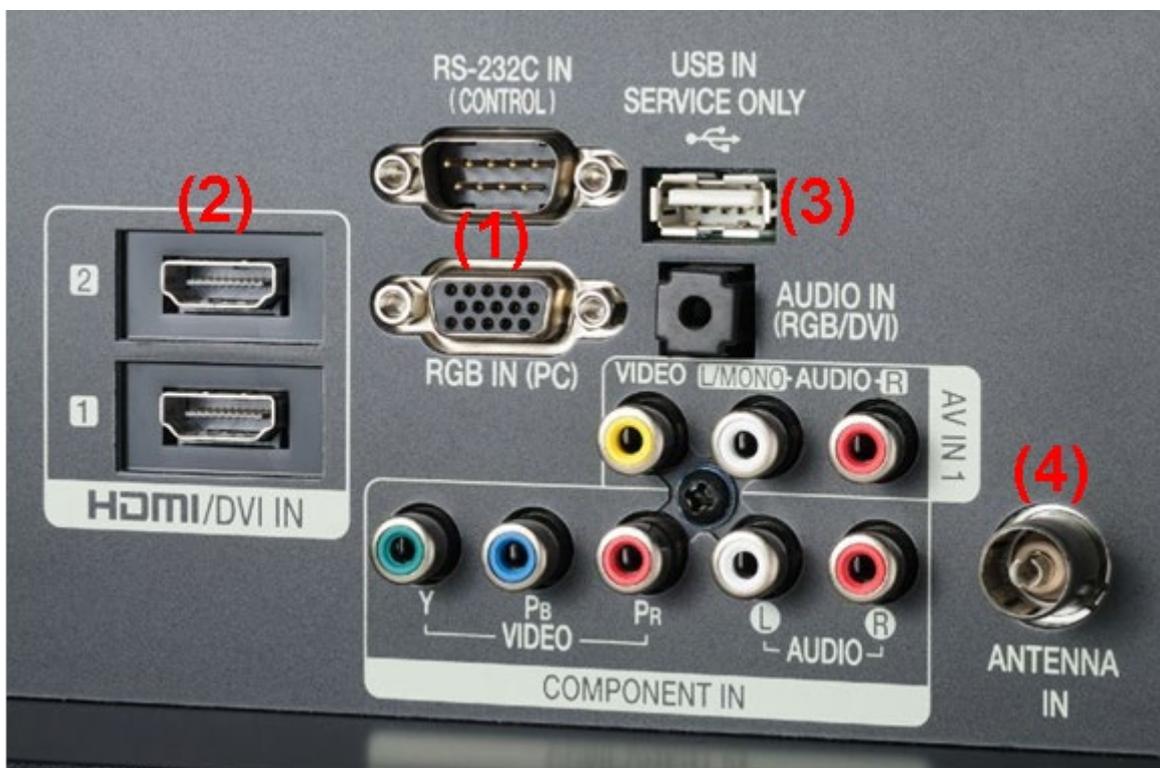
También puede usar el mando a distancia utilizando el botón  ó el botón P+ / P-, ó un botón numérico del mando a distancia.



- **Conexiones de la televisión**

En la parte trasera de la TV hay diferentes enchufes para conectar diferentes aparatos a la televisión. Los principales son:

- Entrada RGB para el videoprojector o para ordenadores (1)
- Entrada HDMI para el videoprojector o para ordenadores (2)
- Entrada USB para conectar un USB (3)
- Entrada de antena, para la señal de televisión (4).



## Fotocopiadoras e impresoras

- **Fotocopiadora**

La fotocopiadora es la máquina de reprografía más empleada en las Administraciones públicas para la obtención de copias en papel.

En este momento está disminuyendo su utilización con la implantación de las nuevas tecnologías en la Administración pública y la difusión del documento electrónico.



Una fotocopiadora es una máquina que se usa para reproducir un documento, es decir la fotocopiadora sirve para sacar una copia idéntica a un documento.

La fotocopiadora es una de las máquinas más utilizadas en la actualidad por su rapidez y facilidad de uso.

La copia que realizamos con la fotocopiadora recibe el nombre de **fotocopia**.

Actualmente también pueden incorporar las funciones de ampliar o reducir el documento, copiar por las dos caras y clasificar, encuadernar o grapar las copias.

Las fotocopiadoras más modernas tienen además otras funciones, como por ejemplo, la de la impresora, el fax o el escáner, y usan muchos tipos de papel, y copias en color.

Existe una gran cantidad de marcas y modelos, por lo que aquí veremos elementos básicos y nociones generales comunes a la gran mayoría.

### Cómo funciona una fotocopidora

Saber utilizar una fotocopidora no es una tarea difícil, veamos ahora los pasos principales:

**Encendido:** es la puesta en marcha de la fotocopidora.

Lo primero que tenemos que hacer para poder realizar una fotocopia es encenderla.

Las fotocopadoras tienen un interruptor con dos posiciones:



Posición **On**: si el interruptor se encuentra en esta posición la fotocopidora está encendida.

Posición **Off**: si el interruptor se encuentra en esta posición la fotocopidora está apagada.



El botón para encender y apagar las máquinas, suele tener esta imagen. Es como si se uniera un cero y un uno.

El cero significa que no hay nada, que está apagado.

El uno significa que hay algo, que está encendido.

Como los dos números están en el mismo botón, cuando lo presionas una vez se enciende la máquina y si lo presionas de nuevo se apaga.

**Calentamiento.** Cuando encendemos una fotocopidora, es decir, cuando ponemos el interruptor en la posición ON, la fotocopidora inicia un proceso llamado calentamiento.

Durante el tiempo que dura el calentamiento, la fotocopidora se prepara para realizar su tarea y en este tiempo todavía no se pueden hacer fotocopias.

Mientras esperamos a que la fotocopidora termine con el tiempo de calentamiento podemos ir colocando el original que queremos fotocopiar.

**Colocación del original:** para colocar el original necesitamos abrir la tapa de la fotocopidora, entonces veremos un cristal, encima de ese cristal pondremos el original, con lo que queremos copiar hacia abajo, mirando al cristal.

Una vez hemos colocado el original, cerramos la tapa, así la luz que sale de la fotocopidora al realizar la fotocopia no nos molesta.



Una vez la fotocopidora ha terminado con el proceso de calentamiento el indicador de esperar, que suele ser una lucecita, se apagará y el indicador de copiado, que suele ser otra lucecita, se encenderá.

Comprobamos que hay papel en la bandeja y en este momento podemos empezar a fotocopiar.

**Fotocopiado o reproducción de documentos:** Una vez hemos encendido la fotocopidora y hemos esperado a que el proceso de calentamiento termine, ya podemos comenzar con la realización de fotocopias.

Recordemos que hemos aprovechado el tiempo de calentamiento de la fotocopidora para colocar el documento original que queremos fotocopiar.

Hemos abierto la tapa de la fotocopidora y hemos colocado el original sobre el cristal que hemos visto, hemos colocado el original con lo escrito mirando hacia el cristal.

Antes de comenzar a fotocopiar tenemos que indicarle a la fotocopidora el número de copias que queremos realizar.

En la parte frontal de la fotocopidora veremos una pantalla en la que aparece un número y un teclado parecido al de un teléfono, del 0 al 9.



Las teclas nos sirven para decirle a la fotocopidora el número de copias que queremos hacer del documento original y en la pantalla podremos comprobar que hemos indicado correctamente el número de copias.

Por ejemplo, si queremos hacer 6 copias, en las teclas pulsaremos el número 6. En la pantalla aparecerá escrito el número 6.



Tenemos que saber que también podemos hacer que la fotocopidora fotocopie un documento más claro o más oscuro.

En el parte frontal de la fotocopiadora veremos tres teclas con los siguientes símbolos:



Más claro      **Más oscuro**      Normal

Si la fotocopia sale muy clara podemos repetirla dándole al botón más oscuro.

Si la fotocopia sale muy oscura podemos repetirla dándole al botón más claro.

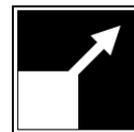
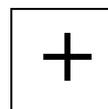
También es en este momento cuando tenemos que indicar si queremos que la copia salga más grande, es decir, aumentar su tamaño o que la fotocopia salga más pequeña, es decir, reducir su tamaño.

Para aumentar o disminuir el tamaño tendremos que buscar en el panel frontal el siguiente número: 100%.

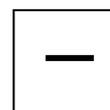
Cuando en el panel frontal aparezca el número 100% el tamaño de la fotocopia será exactamente igual al tamaño del documento original que queremos fotocopiar.

Para aumentar o disminuir el tamaño encontraremos las siguientes teclas en el panel frontal:

**Aumentar el tamaño del texto o la imagen.**



**Reducir el tamaño del texto o la imagen.**



Las copias que salgan de la fotocopidora serán expulsadas y guardadas en una bandeja de la fotocopidora.

Una vez hemos terminado recogeremos de la bandeja todas las fotocopias que hayamos hecho.

**Fotocopias de nuevos documentos originales.** Una vez hemos hecho las fotocopias de un original, de un solo folio ¿Cuándo podremos poner otro folio para fotocopiarlo?

Primero: tendremos que retirar el original que ya hemos fotocopiado de la fotocopidora, es decir, abriremos la tapa de la fotocopidora y quitaremos del cristal el documento que ya hemos fotocopiado.

El documento siempre será retirado del cristal cuando la luz se haya apagado, recuerda que siempre que haces una fotocopidora verás una luz.

Segundo: cuando hemos retirado el documento fotocopiado podremos poner el siguiente documento que queramos fotocopiar y proceder de la misma forma que se ha descrito antes.

- **Impresora**

La impresora es una máquina que se conecta al ordenador que nos permite hacer copias en papel de los documentos que tenemos en el ordenador.



Funcionan con una conexión a un ordenador por medio de un cable o bien estar en red con varios ordenadores.

Utiliza cartuchos de tinta o tecnología láser, el coste por página es más alto con la tinta.

El uso de la impresora implica conocimientos como usuario del ordenador.