

	<p align="center"><b>Pruebas de Acceso a enseñanzas universitarias oficiales de grado Mayores de 25 y 45 años Castilla y León</b></p>	<p align="center"><b>DIBUJO TÉCNICO</b></p>	<p align="center"><b>EJERCICIO</b></p> <p align="center"><b>Nº Páginas: 9</b></p>
---	---	---	---

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

**OPTATIVIDAD:**

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todas** las partes de la opción **A**, o **todas** las de la **B**. No puedes contestar a unas partes de la opción **A** y a otras de la opción **B**.
- Cada opción, a su vez, consta de las siguientes partes:

Parte I:	Geometría Métrica.
Parte II:	Sistema Diédrico.
Parte III:	Representación de Perspectivas.
Parte IV:	Normalización y Técnicas Gráficas.

- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

**CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

Cada parte se puntuará sobre un máximo de 2.5 puntos. La calificación final se obtiene sumando las puntuaciones de las cuatro partes.

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

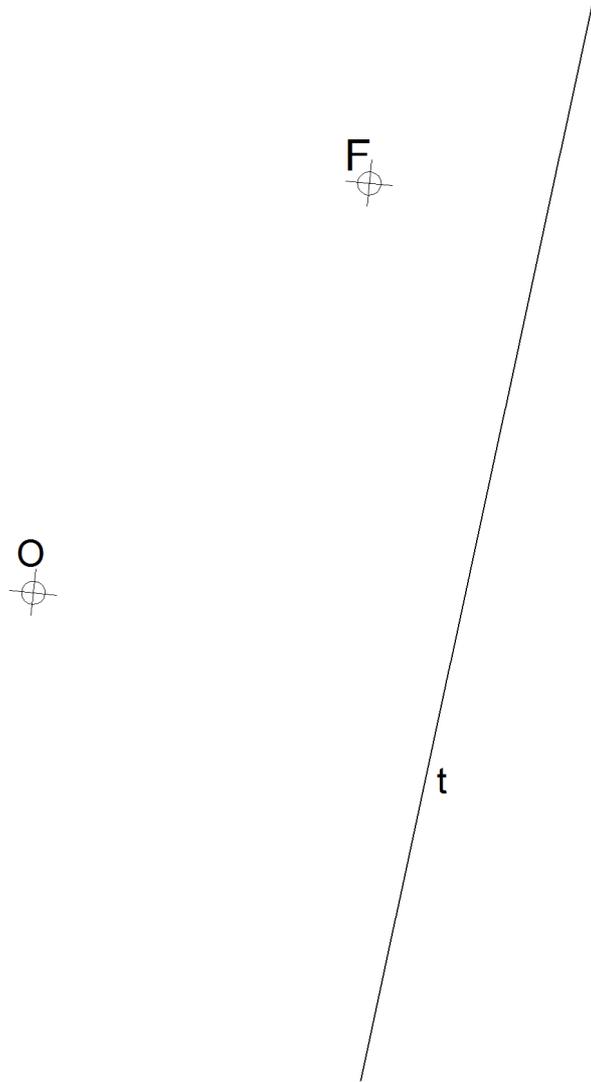
Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## OPCIÓN A

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dados el centro **O** de una elipse, su foco **F** y una recta, **t**, tangente a ella, definir la elipse por todos sus elementos (ejes, vértices, focos) y trazarla, dando, al menos 12 puntos. Determinar también el punto de tangencia **T** con la recta **t**.



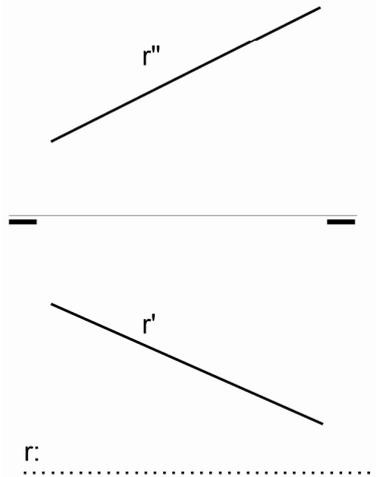
## OPCIÓN A

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

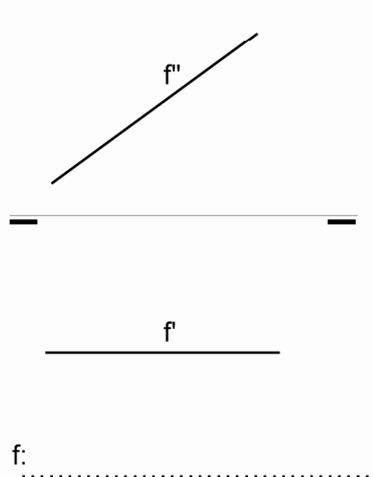
Calificación máxima: 2.5 puntos

I. Dedúzcanse la posiciones que tienen las rectas dadas e indíquense las proyecciones que se encuentran en verdadera magnitud (VM) y aporten la VM del ángulo que forma la recta con los planos de proyección.

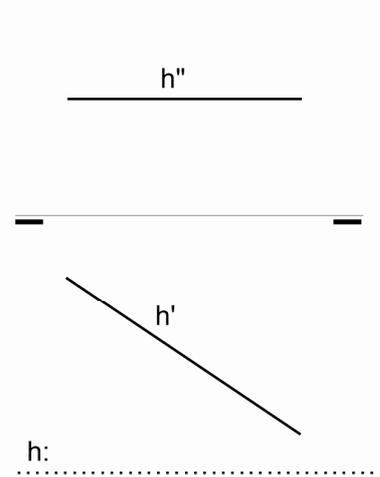
1.



2.

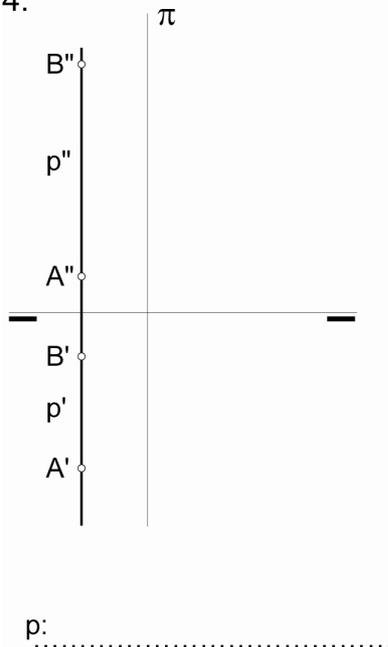


3.

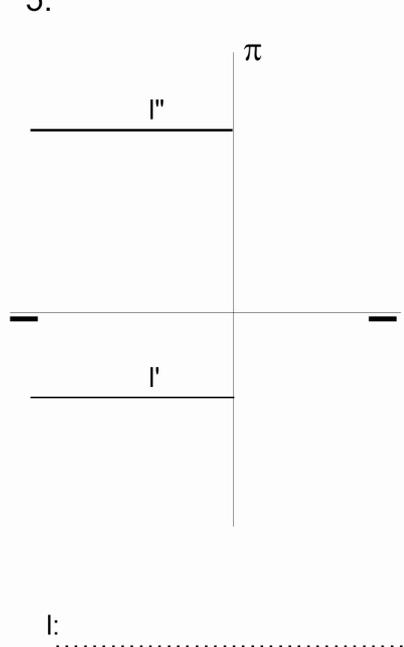


II. Hállense las terceras proyecciones de las rectas p, l y u e indíquense sus denominaciones

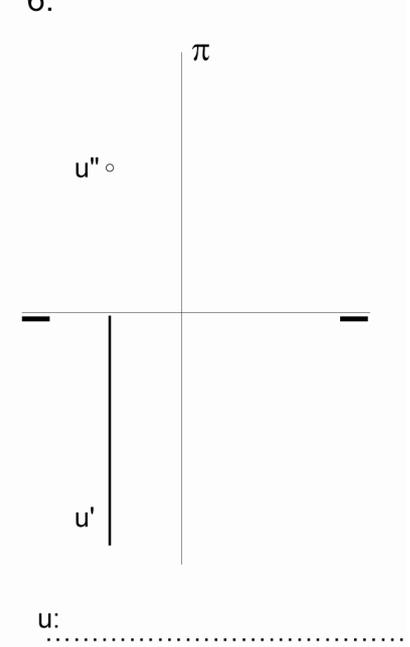
4.



5.



6.



## OPCIÓN A

### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

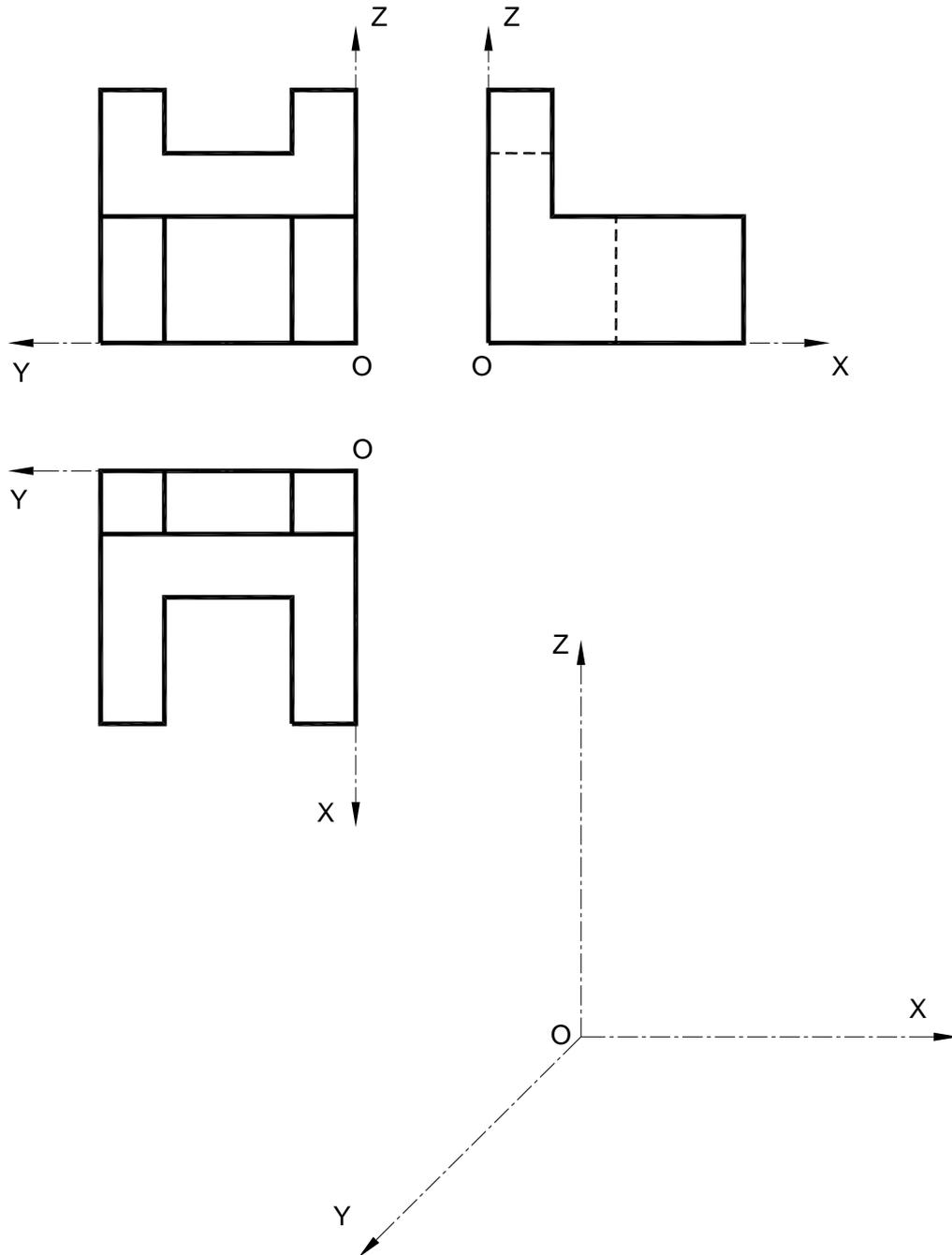
Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 la *Perspectiva Caballera* de la pieza dada por sus proyecciones.

Coeficiente de reducción 0,75.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

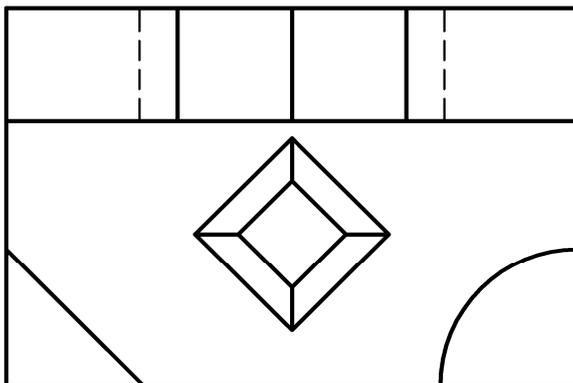
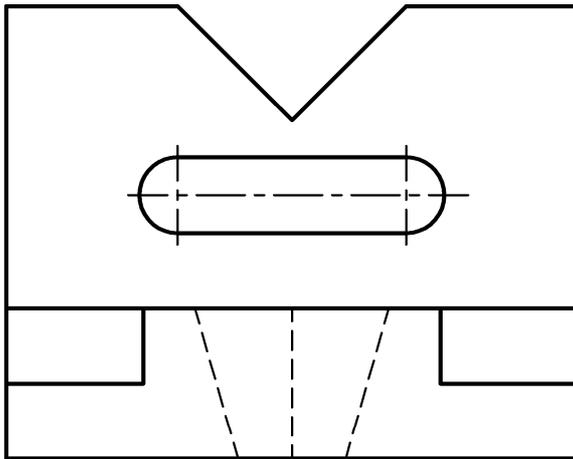
Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## OPCIÓN A

### PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS Calificación máxima: 2.5 puntos

Dadas las vistas de alzado y planta de una pieza según el método del primer diedro de proyección, dibujar en la posición adecuada la vista lateral izquierda con todas sus líneas ocultas.

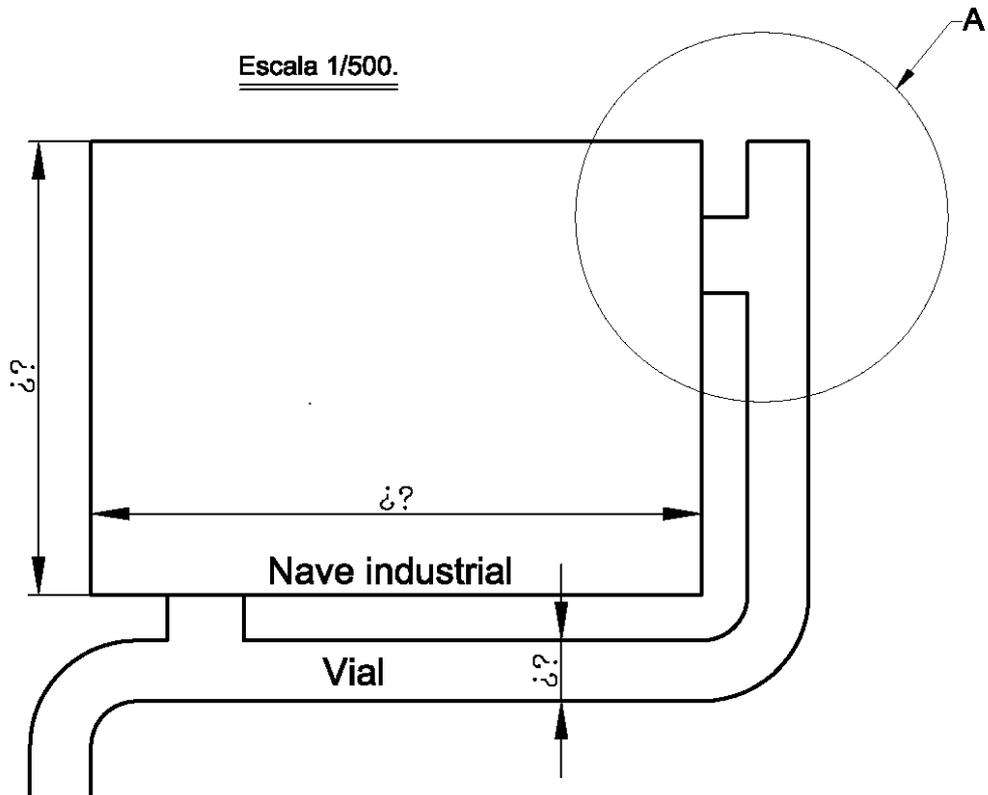


## OPCIÓN B

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar las dimensiones de la Nave Industrial (largo y ancho), así como el ancho del vial, si el plano está a Escala 1/500. Dibujar el Detalle A, a Escala 1/200.



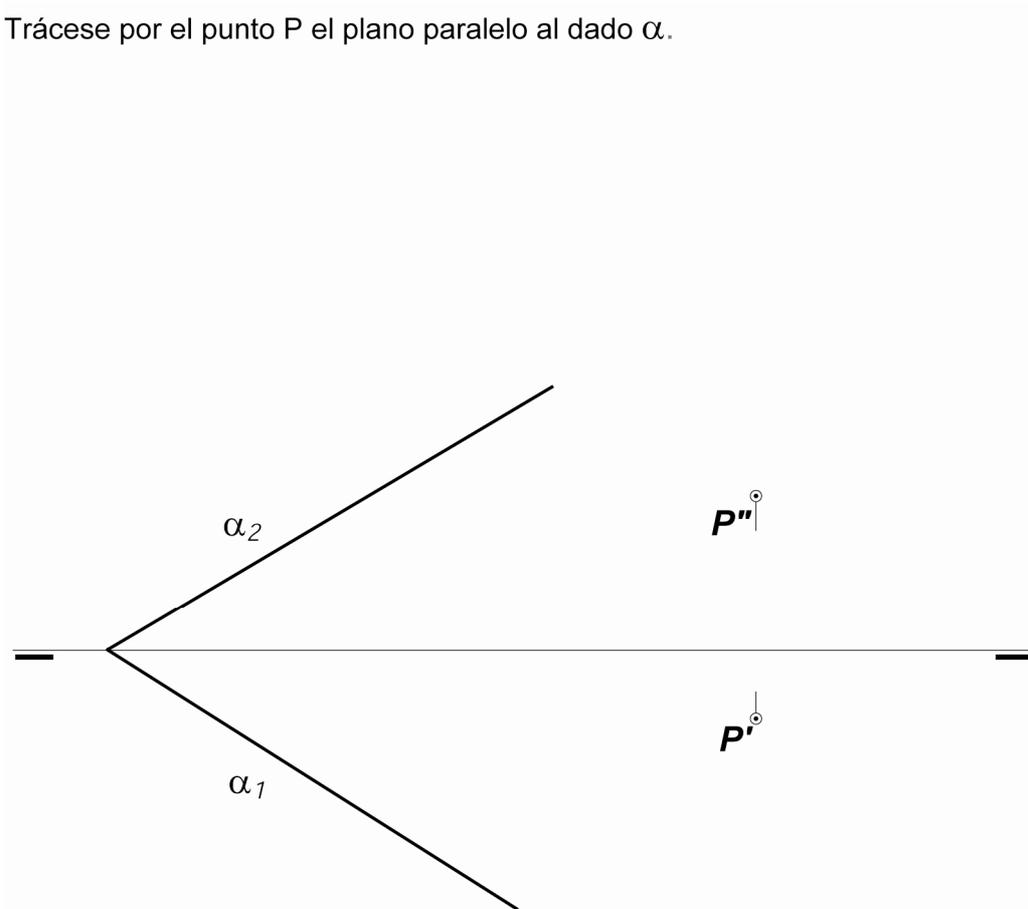
Detalle A, a Escala: 1/200.

## OPCIÓN B

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Trácese por el punto P el plano paralelo al dado  $\alpha$ .



## OPCIÓN B

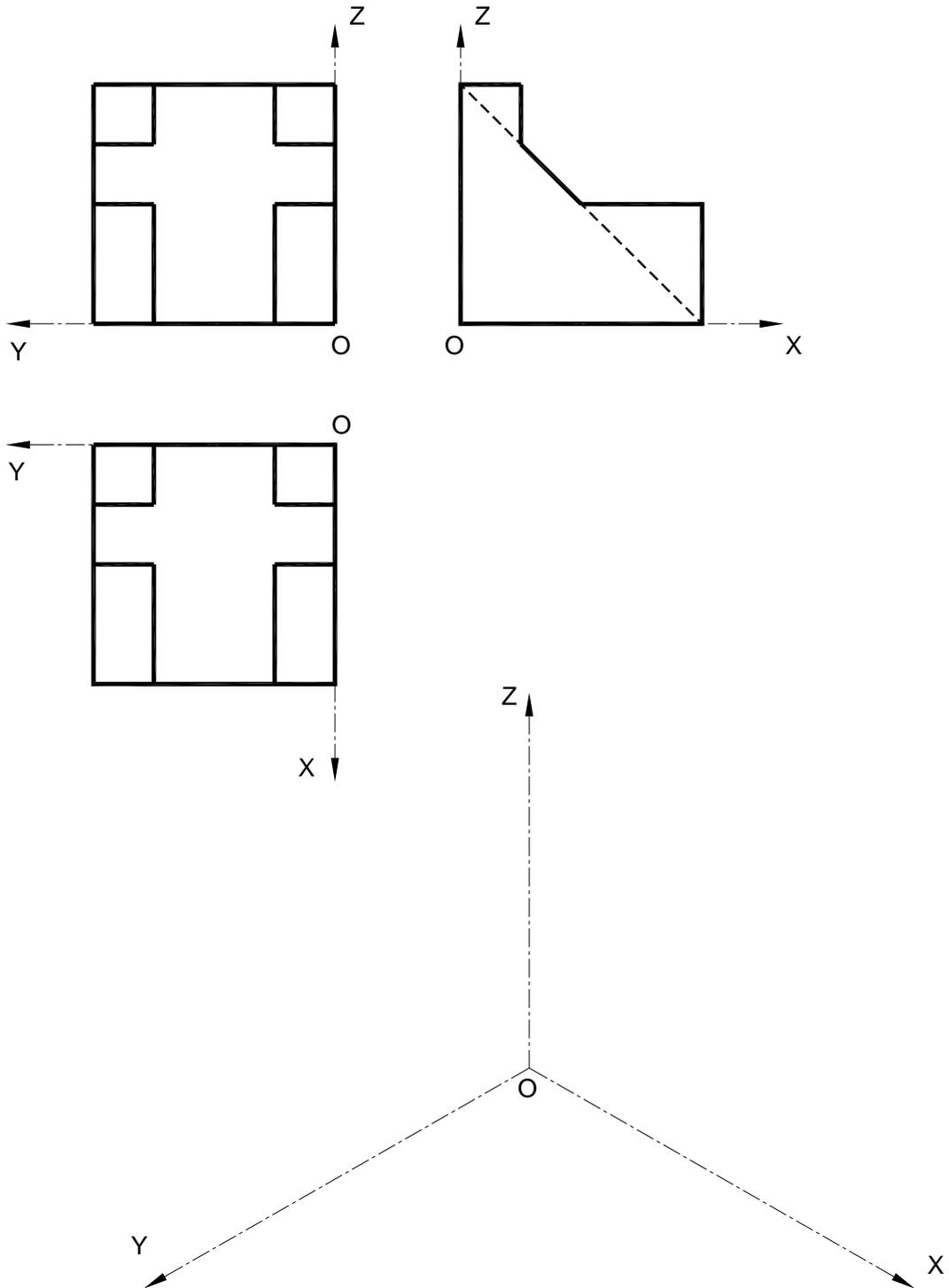
### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## OPCIÓN B

### **PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS** Calificación máxima: 2.5 puntos

Acotar su correcta definición la pieza de revolución representada a escala 2:1. La rosca exterior de la parte superior es métrica normal.

